



Que sont mesadieu... que découvrir le trésor sans en avoir possédé le premier...



*Comme toujours, je me brule et me noie
Car le soleil dans son enfer polaire
Mon cœur n'est plus qu'un feu rouge et glacé...*

CHASSE AU TRÉSOR

Chaque étape est composée d'une énigme à résoudre. Les 13 énigmes vous permettront de découvrir le trésor. Le maître du jeu vous donnera les indices pour découvrir où se cachent les énigmes.

Bonne chance...



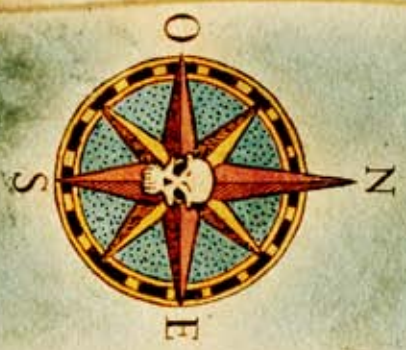
Que l'histoire nous de la méditerranée... à l'instar des profondeurs infimes...

DIPLOME DE LA MEILLEURE ÉQUIPE

Cette récompense est décernée à l'équipe des valeureux pirates
qui ont découvert le trésor.

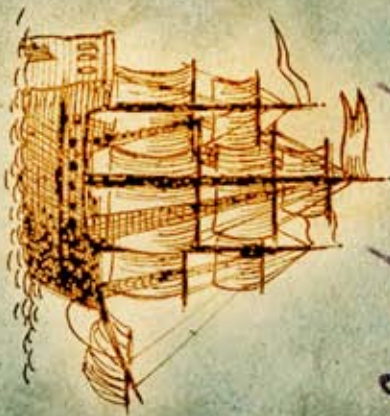
En particulier au jeune
qui s'est distingué par sa perspicacité, son œil de lynx, son
sens de l'initiative et sa grande maturité.

Fait à l'occasion de



École **la Bouille**
LES CHASSES AU TRÉSOR

Bonne à tous
les participants !





Les sites qui vous aident à préparer vos anniversaires







Les sites qui vous aident à préparer vos anniversaires





foyle
la Bouille
LES CHASSES AU TRÉSOR

www.chasse-au-tresor.eu

www.organiser-anniversaire.fr

RÉPONSES AUX ÉNIGMES

1. IL FAUT SIMPLEMENT VIDER LE CONTENU DU DEUXIÈME COFFRE PLEIN DANS LE SECOND COFFRE VIDE ET LE REPOSER À SA PLACE.

2. IL Y A UN GRAND PÈRE PIRATE, DEUX PÈRES PIRATES, QUI ONT CHACUN DEUX ENFANTS PIRATES SOIT 7 PERSONNES.

3. FLINT COMMANDE LE BATEAU DE JAMBE DE BOIS.

LA PERSONNE QUI COMMANDE LE BATEAU DE BARBE NOIRE ET PORTE LE SABRE DE FLINT NE PEUT ÊTRE NI BARBE NOIRE NI FLINT, DONC C'EST JAMBE DE BOIS.

SI BARBE NOIRE COMMANDE LE NAVIRE DE JAMBE DE BOIS, FLINT COMMANDE LE SIEN, CE QUI N'EST PAS POSSIBLE.

DONC BARBE NOIRE COMMANDE LE NAVIRE DE FLINT, ET FLINT COMMANDE LE NAVIRE DE JAMBE DE BOIS.

4. LA RÉPONSE EST TROIS PIRATES

5. FLINT EST NÉ AU PÔLE SUD

6. TOUJOURS 5 ÉCHELONS CAR UN BATEAU FLOTTE

7. LE CAPITAINE C'EST VOUS

8. ILS TOURNENT EN ROND

9. LE NOMBRE DE PAS EST 28.664.359

10. QUATRE VINGT DIX MINUTES = UNE HEURE TRENTE

11. UN ÉCU D'OR

12. SABRE

13. UTILISER UN MIROIR POUR LIRE