

Bravo grâce à vous, Charlotte a survécu à la faim.
Mais la grotte qui l'abrite a été bien mal choisie.
Un terrible dragon en bloque maintenant l'entrée. Il est couvert
d'écailles empoisonnées, et il crache du feu.
Sans doute était-il parti à la chasse lorsque Charlotte s'est installée.

Elle a pensé à rédiger ce parchemin pour vous signaler ce terrible
problème et vous demander de l'aider.

Parchemin N°3

*Entraînez-vous à vous repérer dans le noir
car lorsque vous viendrez me sauver la
grotte sera sombre. Il sera impossible
d'allumer des torches, sinon le dragon vous
repérera immédiatement.*

Voici une bonne manière de vous préparer :

*Déterminez un cri de ralliement par équipe,
par exemple un sifflement, un grognement
d'animal, un cri d'oiseau ou autre chose...
Bandez-vous les yeux et mélangez-vous avec
les autres équipes.*

*Le but de l'entraînement est d'exercer votre
oreille et de retrouver tous vos coéquipiers
sans les appeler par leur nom, rien qu'avec
le cri de ralliement.*

<http://chasse-au-tresor.eu> ©

Une fois l'entraînement terminé reprenez le chemin.
Rendez-vous au parchemin N°4.