

Bravo grâce à vous, Charlotte a survécu à la faim.
Mais la grotte qui l'abrite a été bien mal choisie.
Un terrible dragon en bloque maintenant l'entrée. Il est couvert
d'écailles empoisonnées, et il crache du feu.
Sans doute qu'il était parti à la chasse lorsque Charlotte s'est installée

Elle a pensé à rédiger ce parchemin pour vous signaler ce terrible
problème et vous demander de l'aider.

Parchemin N°3

*Entraînez vous à vous repérer dans le noir
car lorsque vous viendrez me sauver la
grotte est sombre et il sera impossible
d'allumer des torches, sinon le dragon vous
repérera immédiatement.*

Voici une bonne manière de vous préparer :

*Par équipe déterminez un cri de ralliement
par exemple un sifflement, un grognement
d'animal, un cri d'oiseau ou autre chose...
Bandez vous les yeux et mélangez vous avec
les autres équipes.*

*Le but de l'entraînement est d'exercer votre
oreille et retrouvant tous vos coéquipiers sans
les appeler par leurs noms, rien qu'avec le
cri de ralliement.*

<http://chasse-au-tresor.eu> ©

Une fois l'entraînement terminé reprenez le chemin.
Rendez-vous au parchemin N° 4.