

Chasse au trésor

de Rouletabouille pour le plaisir des enfants de 4 à 99 ans

Interview de *Cassandra Alberti* créatrice des jeux, pour le journal *La Croix*

www.chasse-au-tresor.eu



La Croix : *Cassandra, vous êtes auteur de jeux à succès, depuis combien de temps travaillez-vous pour la marque de chasse au trésor pour enfant RouleTaBouille ?*

Cassandra : Je travaille pour une société d'édition de jeux d'anniversaire qui diffuse, entre autres, les produits de cette marque. RouleTaBouille n'est pas une marque réservée uniquement aux chasses au trésor. Mes jeux sont vendus sous cette marque depuis janvier 2010.

La Croix : *Cassandra c'est un joli prénom, votre vrai prénom ?*

Cassandra : Non c'est un pseudonyme. Je l'ai choisi en référence à mon activité de création de chasse au trésor.

La Croix : *En quoi ce prénom est-il lié à votre activité ?*

Cassandra : Dans la mythologie grecque, Cassandra, reçut d'Apollon le don de divination. Mais elle se refusa à lui. Furieux le dieu décréta que personne ne croirait jamais à ses prédictions.

Cassandra lit dans l'avenir comme dans un livre, mais personne ne l'écoute jamais.

Elle annonce des événements terribles, des malheurs épouvantables et on la croit folle. Elle prédit la chute de Troie, le subterfuge du cheval... Mais on la juge responsable des malheurs qu'elle devine, et tout le monde la fuit. Elle a la réputation de répandre le malheur.

Cassandra est un oiseau de mauvaise augure. Voilà pourquoi j'ai choisi ce prénom !

La Croix : *Je ne comprends pas, quel rapport avec vos jeux d'anniversaire pour les enfants ?*

Cassandra : C'est pourtant simple, dans mes jeux et mes chasses au trésor, je prédis toujours des malheurs. Une perle maudite qui va intoxiquer la planète, le vol des cadeaux de Noël, ou du trésor de barbe rousse, des bestioles qui font caca dans la maison, une machine qui provoque une remontée dans le temps, des sortilèges qui pleuvent sur une maison... C'est le principe même de mes jeux.

Le rôle des joueurs est de faire mentir la prédiction en se comportant en héros. Car seuls les enfants, (où ceux qui le sont restés), sont en capacité de croire à mes histoires. Leur imagination s'enflamme et ce sont eux qui entraînent leurs parents dans leur monde magique, pas l'inverse comme on aurait tendance à le croire.

La Croix : *En fait vous adorez raconter des histoires, de toutes vos créations quel votre jeu préféré ?*

Cassandra : Chaque âge à ses plaisirs et je crois que je m'amuse autant à imaginer un jeu pour les petits que pour les ados.

La Croix : *Quels sont vos sources d'inspiration ?*

Cassandra : J'adore des auteurs comme *Pierre Gripari* pour leur impertinence. Lorsque j'ai imaginé le jeu des trémignons et des trévilains, je pensais à l'histoire de Monsieur scarabée et de ses boulettes de caca, et je riais dans ma barbe...

J'aime aussi énormément *Tove Janson*. Comme elle, J'essaie de faire en sorte que mes jeux puissent plaire autant aux enfants qu'aux parents. C'est en lisant son célèbre «*Moumine le troll*» que j'ai compris qu'il était fondamental de chercher à donner autant de plaisir à l'organisateur du jeu qu'aux participants. Je recommande chaudement aux parents la lecture de ses magnifiques livres pour enfants, car le plaisir qu'ils apportent aux parents dépasse peut-être celui que leur lecture transmet aux enfants.

La Croix : *Et ce prix du meilleur jeu éducatif que vous avez reçu en 2011 ?*

Cassandra : Comment êtes-vous au courant de cette histoire ?

La Croix : *Je me suis renseignée, qu'en est-il exactement ?*

Cassandra : Ne me dites pas que vous aussi vous y croyez ! Ce doit-être les dieux de l'Olympe qui m'ont décerné ce prix !

Pour découvrir les jeux de chasse au trésor pour anniversaire de Cassandra visitez le site
www.chasse-au-tresor.eu