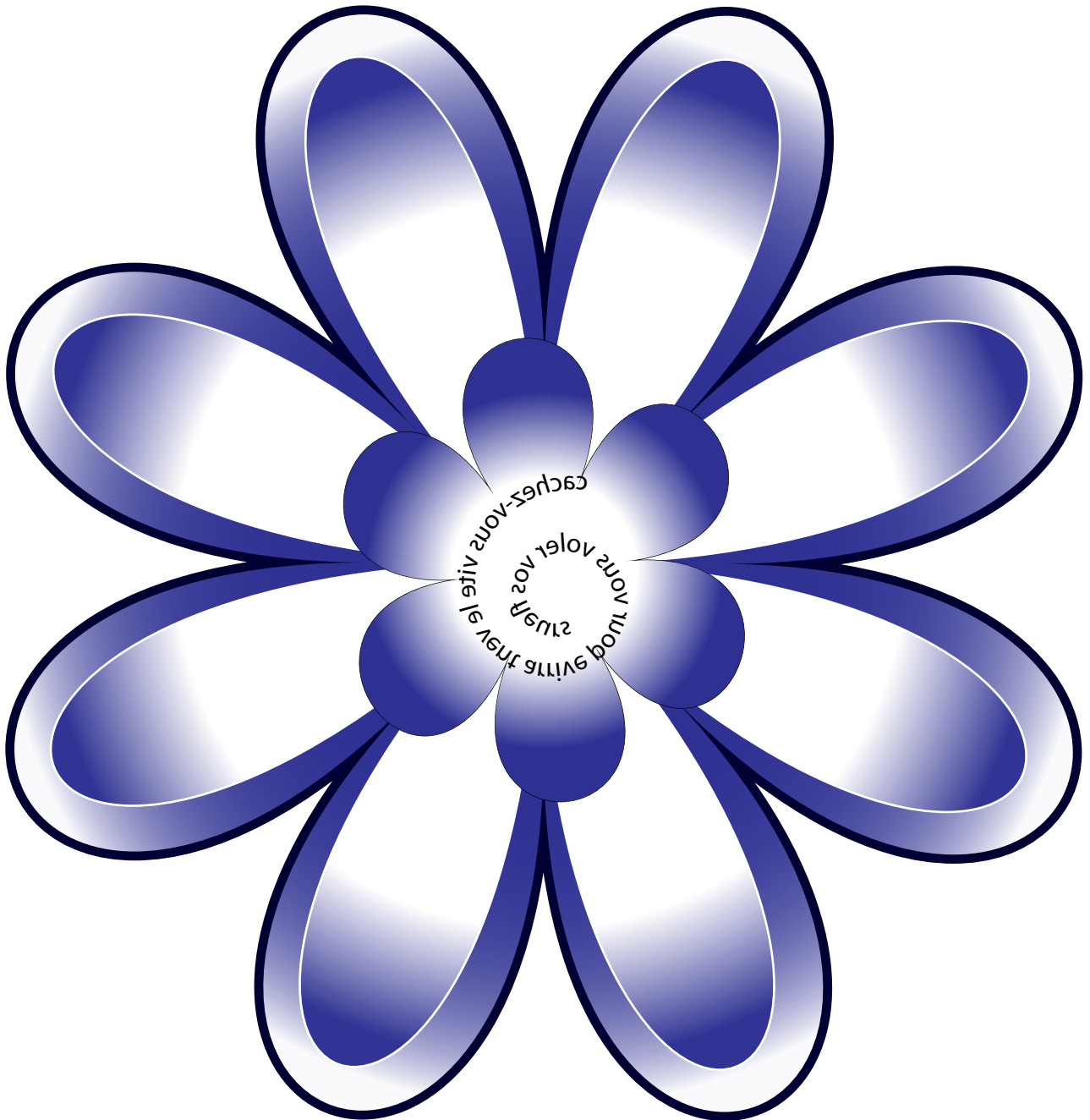


Fleur N°1

à découper et à cacher



Explication : les enfants découvrent la fleur et l'apportent au maître du jeu. Il les fait s'asseoir autour de lui et leur révèle l'énigme grâce à un petit miroir.

Si les enfants savent lire, il faudra les faire participer tour à tour. Chacun aura le droit de décoder le message avec le miroir. Ici les enfants doivent se cacher et compter jusqu'à 30 pour que le vent passe son chemin.