

# Défis pour les petits



Tous les pirates doivent se faire des bisous sur le nez.

**DÉFI**



Tous les pirates doivent sucer un bonbon en le laissant fondre le plus lentement possible.

**DÉFI**



Tous les pirates doivent s'accroupir et se relever en comptant jusque 20 à voix haute.

**DÉFI**



Les pirates doivent tous recevoir une belle cicatrice sur la joue gauche .

**DÉFI**



Tous les pirates doivent chanter une chanson et à la fin crier très fort : Vive cartouche, vive notre chef pirate !

**DÉFI**



Tous les pirates doivent sauter sur un seul pied en comptant à l'envers de 20 à 0.

**DÉFI**

↑  
Repère de  
plage

# Défis pour les petits



« Greli, grelot, combien j'ai d'sous dans mon sabot ? »  
Un petit pirate doit deviner correctement le nombre de cailloux présents dans la main de cartouche s'il réussit, c'est à son tour.

**DÉFI**



Les pirates s'assoient en cercle, on bande les yeux de l'un d'entre eux. Un pirate désigné quitte la salle. Lorsqu'il est sorti, on enlève le bandeau du premier joueur qui doit deviner qui est sorti.

**DÉFI**



On donne une balle au groupe de pirates. Le joueur qui a la balle doit toucher ses camarades. Lorsqu'ils sont touchés ils s'assoient par terre jusqu'à ce qu'il n'en reste plus qu'un.

**DÉFI**



Les pirates s'assoient en cercle. Cartouche dit : « je suis le chef des pirates et j'ai perdu mon équipage ». Il se place devant un enfant « veux-tu en faire partie ? » L'enfant doit passer entre ses jambes et s'accrocher derrière lui. On recommence avec un autre enfant, jusqu'à former une chenille.

**DÉFI**



Tous les pirates doivent toucher le plus rapidement possible un objet de la couleur que désigne cartouche.

**DÉFI**



5 objets sont posés sur la table. Après observation les pirates ferment les yeux et cartouche en profite pour ajouter un objet. Quel est cet objet ?

**DÉFI**

Repère de  
pliage