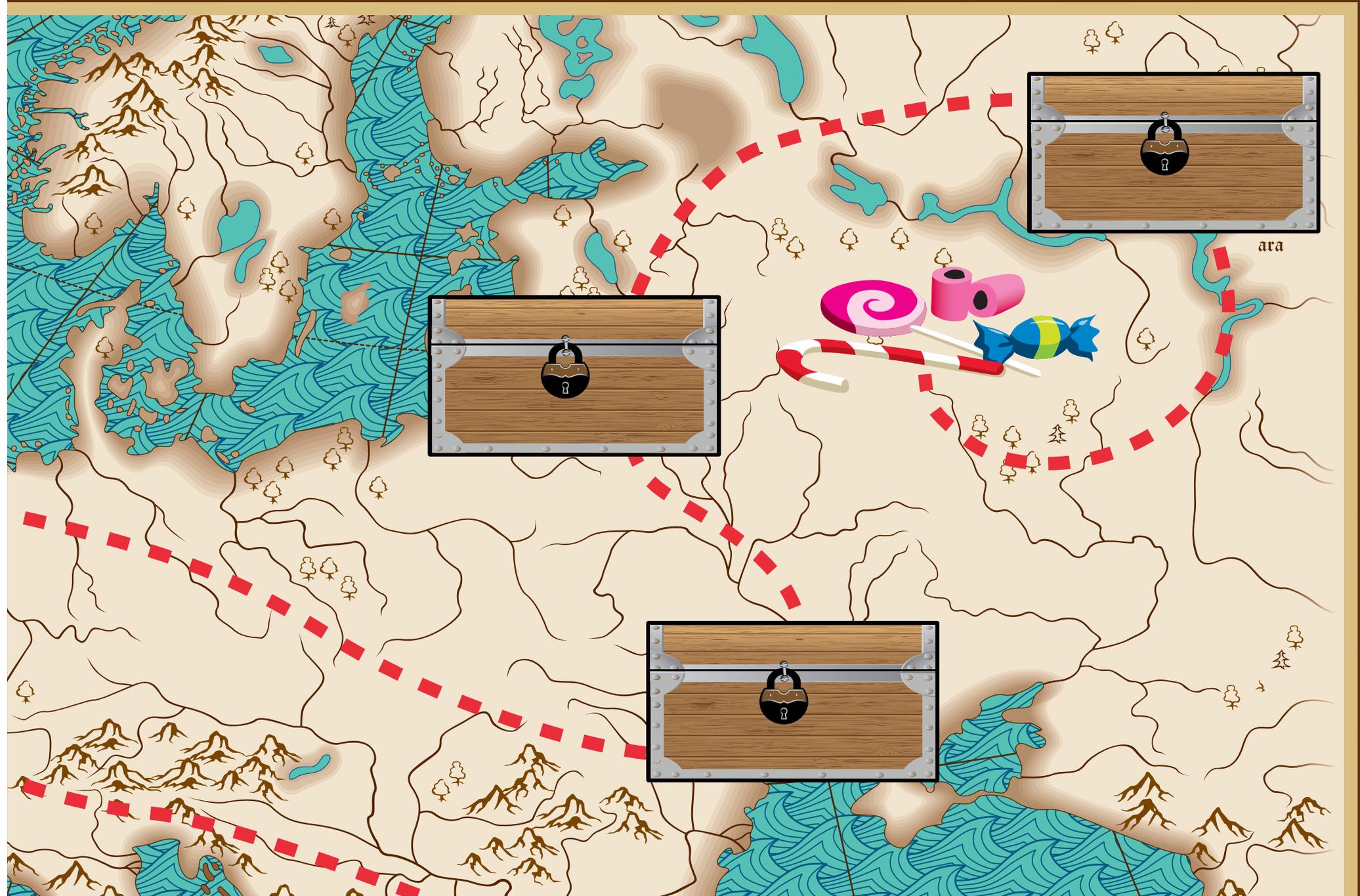
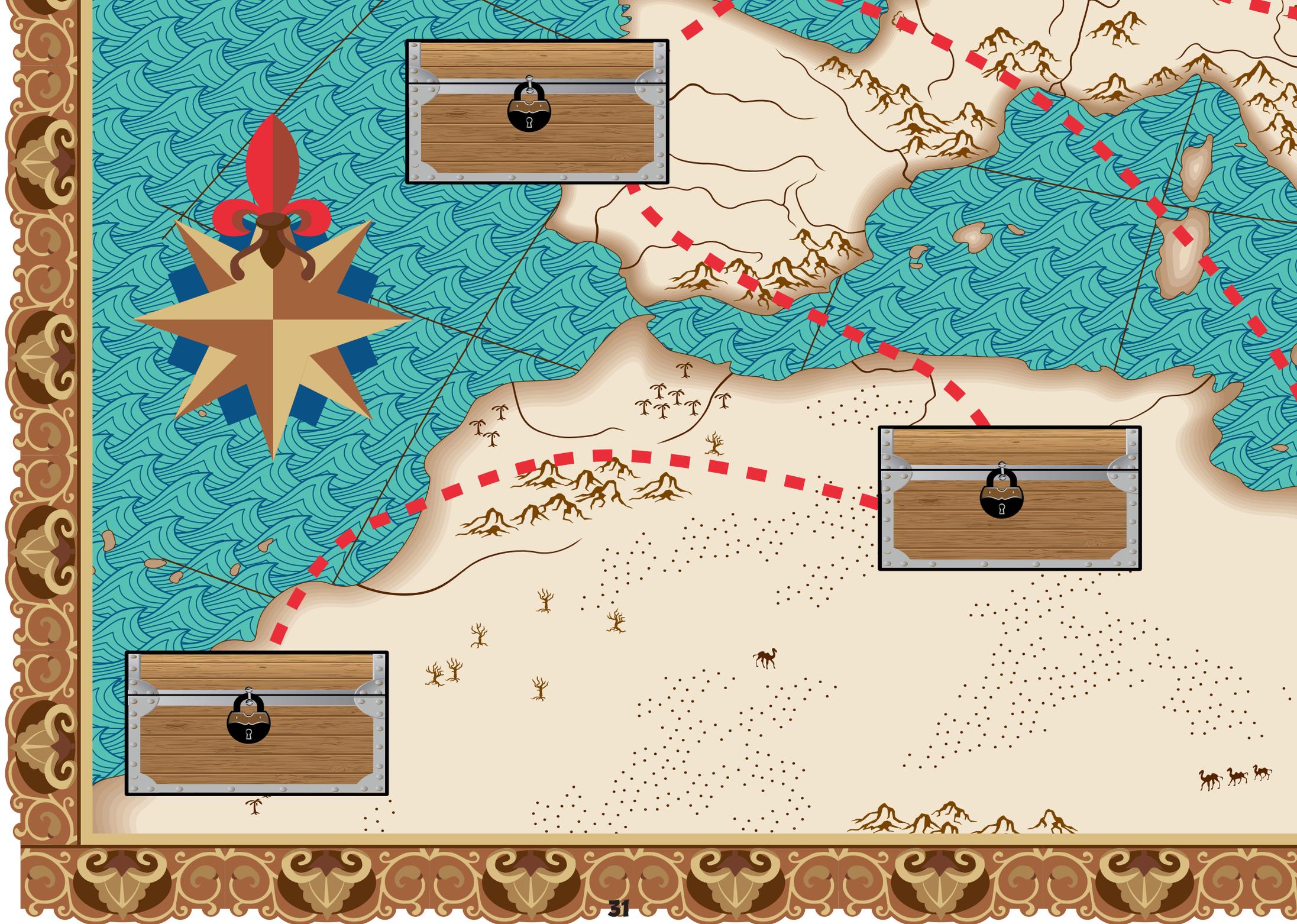




LE VOLEUR A ÉGARÉ CERTAINS
DES OBJETS DU COFFRET. VOUS
ALLEZ POUVOIR LE SUIVRE À LA
TRACE JUSQU' AUX BONBONS
MAGIQUES.







Imprimez et complétez les emplacements des cachettes à la main.

Si les enfants sont grands vous pouvez utiliser une écriture codée pour leur rendre la tâche plus complexe.

Découpez ensuite les coffres et pliez-les en deux, d'abord verticalement, puis horizontalement.

Rabattez le couvercle cadénassé et collez-les sur les emplacements réservés de la carte.



La cachette se trouve

.....
.....
.....

.....
.....
.....
.....



33
© Copyright RouleTaBouille 2013

la cachette se trouve

.....
.....
.....

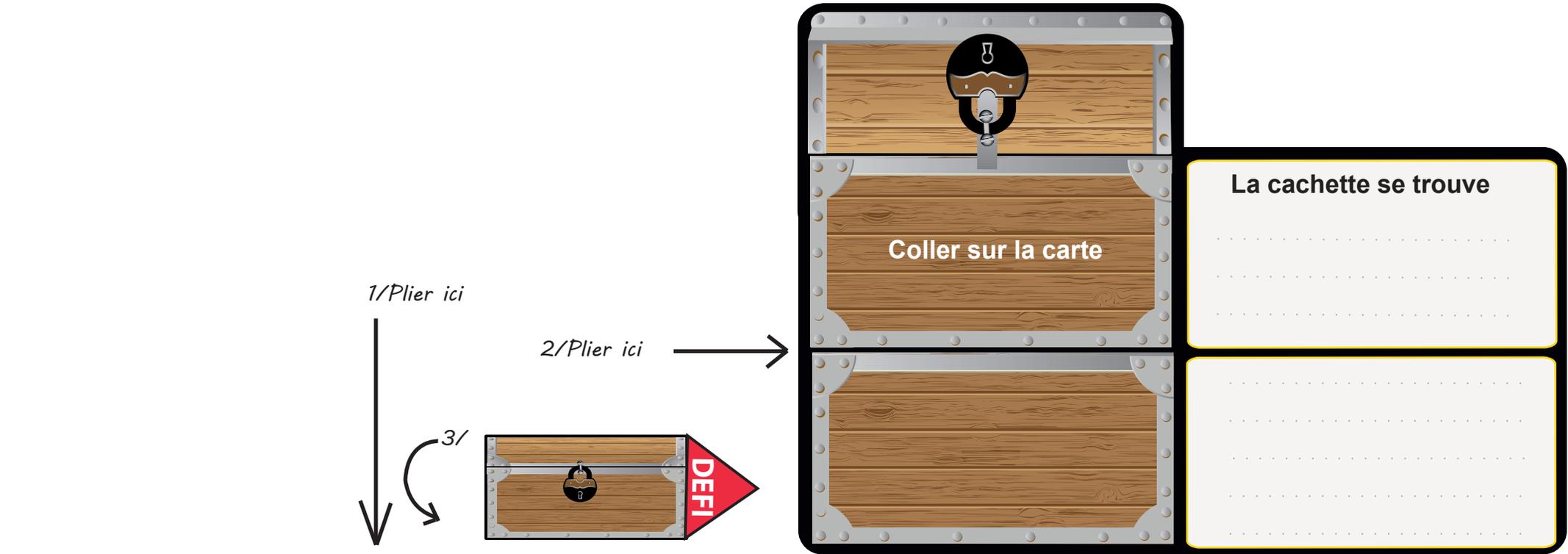
.....
.....
.....
.....



La cachette se trouve

.....
.....
.....

.....
.....
.....
.....



La cachette se trouve

.....



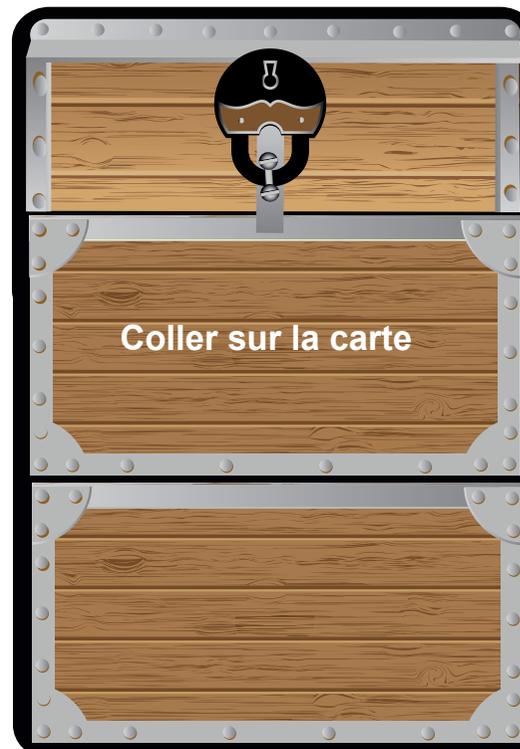
La cachette se trouve

.....

Si vous avez choisi d'acheter les défis, chaque défi est prévu pour être introduit dans un des coffres de la carte au trésor.

Il faudra nécessairement s'acquitter d'un défi pour ouvrir le coffre et découvrir l'emplacement de la cachette.

Des petites languettes rouges permettent de saisir les défis sans avoir à ouvrir les coffres.



La cachette se trouve

.....
.....
.....

.....
.....
.....

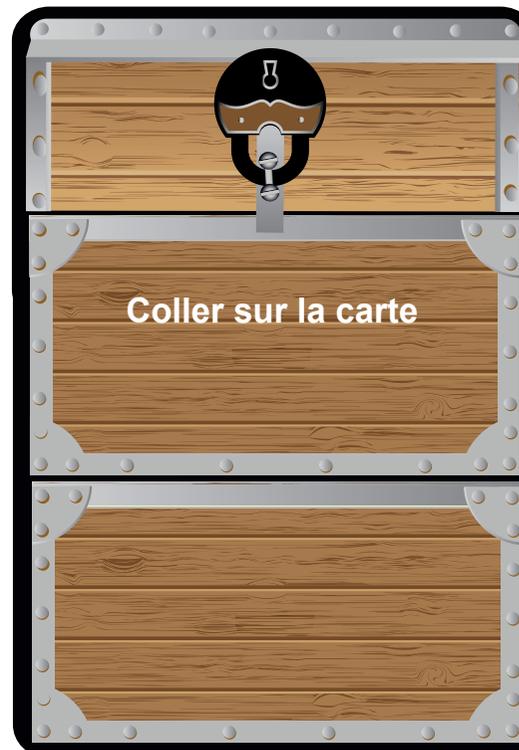


35
© Copyright RouleTaBouille 2013

La cachette se trouve

.....
.....
.....

.....
.....
.....



La cachette se trouve

.....
.....
.....

.....
.....
.....