



La règle du jeu

1/la lecture

Commencez par lire l'histoire. Cette histoire a été imaginée pour que vos petits invités puissent s'identifier aux personnages. Remettez aux enfants, après votre lecture l'enveloppe coffre, et demandez-leurs s'ils sont d'accord pour aider la famille royale à retrouver son contenu disparu.

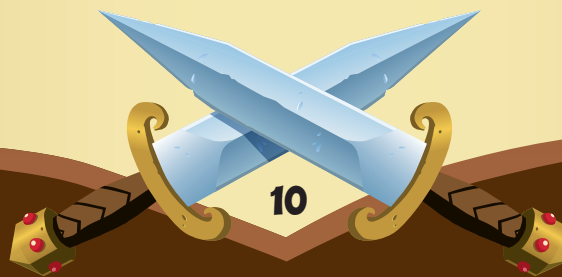
Annoncez à vos jeunes recrues que vous avez relevé et reporté les traces du voleur sur une carte, (selon que vous aurez, ou pas, acheté notre carte au trésor). Si vous n'avez pas de carte, nous vous recommandons de flécher un parcours sur lequel vous allez répartir les 9 objets qui ont été volés. Les enfants vont devoir les retrouver pour remplir leur coffre.

2/Les invitations

Envoyer les invitations pour convoquer vos invités dix jours avant la date fixée. Offrez à votre enfant un paquet de bonbons (de la part de son parrain) quelques jours avant la fête, en lui recommandant de ne pas les manger. Prévoyez de les lui dérober le jour J.

3/les cachettes

Avant de commencer à jouer, il faudra cacher sur un parcours les 9 objets, puis dissimuler le trésor : c'est à dire le diplôme accompagné des bonbons magiques à acheter par vos soins.



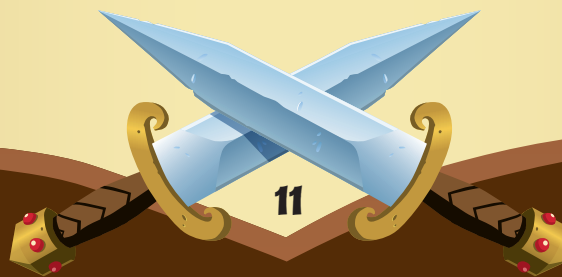


© Copyright RouleTaBouille 2013

Vous reporterez les indications du lieu du trésor sur le dernier objet en l'occurrence le sérum de vérité (Page 26). Libre à vous d'utiliser un système de codage ou une énigme pour corser la difficulté finale du jeu. Voici une liste de cachettes possibles. Ce sera à vous de choisir les vôtres en fonction du parcours que vous aurez décidé.

Cachettes situées dans les alentours de l'habitation : dans le garage, la cave ou l'abri de jardin. Dans la brouette, dans le congélateur, sous la poubelle, sur l'établi, au dessus du cumulus, entre les bouteilles de vin, dans la caisse à outils, sur le pare brise de la voiture, dans le pot d'échappement...

Les cachettes dans l'intérieur de la maison : dans le réfrigérateur, dans la poubelle, sous l'évier, dans le lave vaisselle, dans le four, sous la table à repasser, sous le tapis, sous le paillason, dans un vase, derrière un cadre photo, derrière les enceintes, sous le téléviseur, dans le panier à pain, derrière l'aquarium, sous une table, sous l'ordinateur, dans la cheminée, sous la table basse, dans le grille pain, dans une cafetière, sous les marches de l'escalier, derrière une porte ou une fenêtre, dans une corbeille à fruit, dans un livre, derrière les WC., sous l'aspirateur, dans le tiroir à couvert, dans un instrument de musique, dans un porte revue, derrière le bar, dans l'armoire à clefs, derrière un radiateur, sous le téléphone, dans l'imprimante, dans le papier toilettes, sous le bureau, sous le lit, sous un oreiller, sous la table de chevet, sur la commode, dans le coffre à jouets, sous le globe terrestre, derrière le bidet, le lavabo, dans la douche, dans une serviette,





dans le sèche linge, sur le porte manteau, dans une lampe de chevet, dans l'armoire à chaussures...

Les cachettes pour une chasse au trésor situées dans le jardin : dans la brouette, sous le barbecue, sous une pierre, dans un arrosoir, sous un pot de fleur, au pied d'un arbre, dans une bouteille flottant dans la piscine ou le bassin, dans un trou du mur, sur le rebord d'une fenêtre, sous la balançoire, sous une chaise longue, dans l'embout du tuyau d'arrosage, dans un coffret enterré, sous la table de jardin, dans la cabane des enfants, sous la selle du vélo, dans le panier de basket, sous le trampoline, suspendu à une ficelle dans un arbre, dans un parterre de fleurs, dans une haie, dans le haut du parasol, près de la tondeuse, sous le compteur extérieur, dans la niche du chien, dans la boîte aux lettres, dans le composteur, sur le toboggan, sous la balançoire, sous le skateboard ou la trottinette, dans la descente d'eau, sous un tas de bois...Remarque : Pour que les enfants ne découvrent pas par accident votre trésor trop tôt, vous pouvez prévoir de le cacher à la dernière minute.

4/le fléchage

Les enfants vont suivre les flèches de votre parcours. Une croix, la présence d'un petit drapeau ou un signe convenu leur indiquera la présence à proximité d'un objet dérobé dans le coffret. Avant de les cacher, vous pouvez rouler et enrubanner les feuilles représentant les objets pour leur donner l'allure de parchemins. Pour chaque découverte les enfants devront découper l'objet et le remettre dans l'enveloppe qui symbolise le coffret. S'ils sont trop petits pour découper correctement, effectuez





© Copyright RouleTaBouille 2013

cette tâche vous-même pendant le temps de préparation et cachez les éléments pré-découpés.

Attention à cacher les 9 objets dans l'ordre, puisque le dernier indique l'emplacement du trésor (à compléter par vos soins) Si vous voulez jouer plusieurs fois complétez le lieu du trésor au crayon gris.

5/La carte au trésor

Si vous avez acheté la carte au trésor, vous constaterez qu'elle est accompagnée de 9 coffres. Commencez par monter la carte en collant les 4 parties. Découpez, pliez et collez aux emplacements désignés les 10 coffres.

Notez à l'intérieur des 10 coffres le lieu des cachettes que vous aurez choisies pour dissimuler les objets volés au jeune prince ou à la jeune princesse. Vous pouvez décider pour des enfants de plus de 8 ans de coder les emplacements des cachettes afin de corser la difficulté du jeu.

Des suggestions de codes vous sont proposées en annexe.

Cette carte au trésor vous donne la possibilité de glisser à l'intérieur des coffres 9 défis. Ce sont les joutes que les familles royales réservent à leur membres pour les entraîner au combat. Ces défis vous sont proposés en extension. Ils vous permettront de prolonger votre chasse au trésor. Vous aurez la possibilité de mettre les enfants en compétition ou leur proposer de s'allier pour créer un jeu coopératif.





© Copyright RouleTaBouille 2013

6/Les défis

Si vous choisissez d'acheter une des extensions procédez de la manière suivante :

Jeu en équipe (recommandé à partir de 8 ans)

Commencez par donner un nom à chaque équipe. Vous êtes le maître du jeu et vous allez animer les épreuves. L'équipe qui gagne le défi obtient le privilège d'ouvrir le coffre donc de connaître en premier l'emplacement de la cachette, et peut-être de marquer un point. Si vos emplacements ne sont pas très précis, par exemple « à côté du portail » plutôt que « dans la boîte aux lettres », vous laisserez une possibilité plus grande à l'équipe adverse de rétablir la situation.

A la fin du jeu l'équipe qui possède le plus grand nombre de points est prioritaire pour ouvrir le dernier coffre et découvrir l'emplacement du trésor avant l'autre équipe. Si les équipes possèdent le même nombre de points on procède à un tirage au sort.

Pour compter les points facilement, utilisez le système de bons points qui accompagne les défis.

Jeu coopératif (recommandé avant 8 ans)

Les défis permettent aux enfants non pas de se mesurer entre eux, mais de montrer aux voleurs combien ils sont forts et unis.

Remarque : à vous de choisir en fonction de la personnalité de votre groupe le type de jeu qui leur conviendra le mieux.





© Copyright RouleTaBouille 2013

7/Suggestions

N'oubliez pas que selon l'âge des enfants, les emplacements des cachettes à inscrire dans les coffres de la carte (en option) pourront être codés. Voici quelques petites suggestions de codes secrets à utiliser en fonction de l'âge de vos enfants :

Code miroir pour les enfants de 6-7 ans (Écrire le nom de la cachette de manière à pouvoir la lire dans un miroir)

Code réverso pour des enfants de 7-8 ans (Écrire le nom de la cachette en commençant par la dernière lettre de chaque mot, mais en respectant la césure, s'il y a plusieurs mots.)

Code citron pour des enfants de 8-9 ans (Écrire le nom de la cachette à la plume et utilisant du jus de citron à la place de l'encre. Une source de chaleur fera apparaître les lettres)

Code avocat pour des enfants de 9-10 ans (Écrire le nom de la cachette en remplaçant la lettre A par la lettre k, la lettre b par la lettre L, La lettre C par la lettre M, et ainsi de suite...

Il faut comprendre le code du A vaut K.

8/Conclusion du jeu

Une fois les bonbons retrouvés n'oubliez pas de demander aux enfants de crier vive le roi avec le bonbon sous la langue. Peut-être auront-ils la chance de voir un de leurs vœux exaucé ?





Documents disponibles

Liste des pièces du jeu de base

- 1/Histoire illustrée
- 2/Enveloppe coffre
- 3/Neuf objets à découper et à ranger dans le coffre
- 4/Carte d'invitation
- 5/Diplôme

Extensions possibles

Vous allez pouvoir compléter votre jeu de deux manières, qui seront à choisir en fonction de l'âge des enfants et du temps que dont vous disposez.

A/ La carte au trésor avec coffres dissimulant le lieu des cachettes

Cette carte de format A2 comporte neuf coffres à l'intérieur desquels vous allez pouvoir inscrire l'emplacement de vos cachettes.

B/ Défis et bons points

Ils vont vous permettre de prolonger votre chasse au trésor de manière dynamique grâce à des petites épreuves physiques et des mini jeux de groupe. Les vainqueurs seront récompensés par des bons points qui serviront à répartir les équipes.

