

Editions  
Rouletabouille

ISBN 979102252095  
Numéro de dépôt : 384163  
Dépôt légal mai 2011  
www.chasse-au-tresor.eu

# Maléfik et la reine des fées

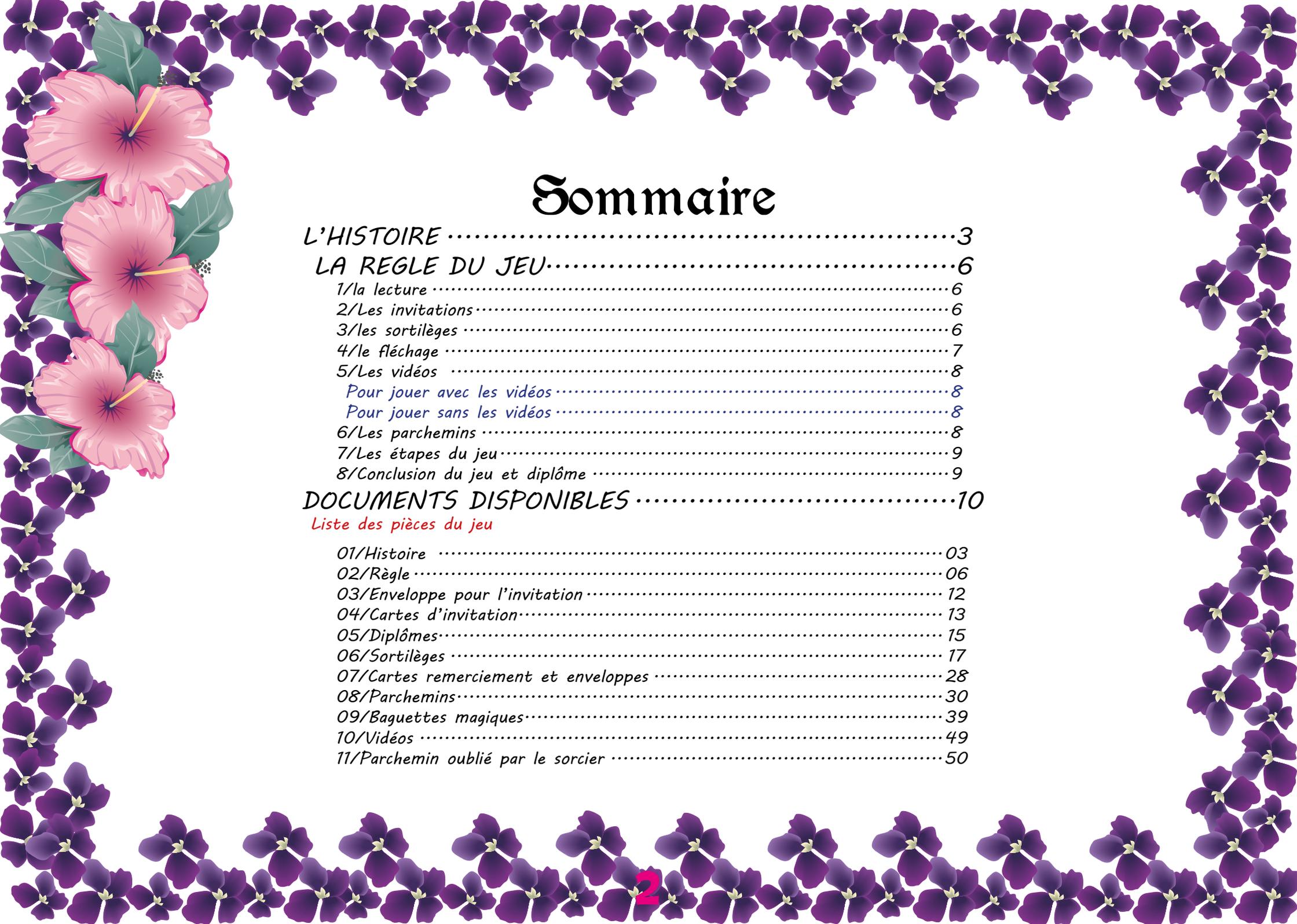


Un livre numérique  
de  
**Cassandra Alberti**

Prix 20 €



9 791022 52095



# Sommaire

L'HISTOIRE .....	3
LA REGLE DU JEU.....	6
1/la lecture .....	6
2/Les invitations.....	6
3/les sortilèges .....	6
4/le fléchage .....	7
5/Les vidéos .....	8
Pour jouer avec les vidéos .....	8
Pour jouer sans les vidéos .....	8
6/Les parchemins .....	8
7/Les étapes du jeu.....	9
8/Conclusion du jeu et diplôme .....	9
DOCUMENTS DISPONIBLES .....	10
<i>Liste des pièces du jeu</i>	
01/Histoire .....	03
02/Règle .....	06
03/Enveloppe pour l'invitation.....	12
04/Cartes d'invitation.....	13
05/Diplômes.....	15
06/Sortilèges .....	17
07/Cartes remerciement et enveloppes .....	28
08/Parchemins.....	30
09/Baguettes magiques.....	39
10/Vidéos .....	49
11/Parchemin oublié par le sorcier .....	50



# L'histoire

*Il y a très longtemps, alors que j'étais encore enfant, j'ai rencontré à l'école une petite fille qui avait d'incroyables talents. Elle avait toujours de bonnes notes. Elle était la meilleure en sport et pendant la récréation elle finissait toujours la première à tous nos jeux de groupe.*

*Au début j'étais un peu jaloux(se), mais très vite elle devint ma meilleure amie et me confia qu'elle n'y pouvait rien car elle était une fée. Elle m'expliqua que comme toute les petites fées, elle n'allait jamais vieillir et rester enfant éternellement. Mais elle me dit aussi que sa vie de fée n'allait pas être facile. Sa mission future allait être de protéger les enfants de la terre d'un terrible sorcier. C'est pour cela que ses parents l'avaient mise à l'école avec nous.*



*Au début, je n'avais pas cru à son histoire, mais cette curieuse enfant avait le don de faire apparaître des fleurs dans les cheveux des filles et des billes dans les poches des garçons, tant et si bien qu'il fallut me rendre à l'évidence. Mon amie avait bel et bien des pouvoirs magiques. Ce qui était extraordinaire avec cette incroyable camarade de classe, c'est qu'elle transformait le goût de tous les aliments de la cantine et que grâce à elle, tout le monde mangeait les épinards, les haricots verts, des navets, car elle leur donnait le goût des confiseries.*

*Les années ont passées, j'ai grandi, et j'ai eu des enfants moi-même. Comme j'ai quitté l'école, j'ai perdu de vue mon amie. Mais la semaine dernière, elle m'a téléphoné pour me demander de l'aider. C'était un vieux pacte entre nous depuis l'épisode de la cantine, je n'ai donc pas pu refuser. C'est donc pour cette raison que je vous ai rassemblé aujourd'hui autour de moi.*



*Maléfik le chef de tous les sorciers est furieux car mon amie la fée, qui est devenue entre temps, la reine des fées, a refusé de l'épouser. Il espérait, en lui proposant de devenir son épouse, étendre son pouvoir sur la terre. La terre est pour lui une abondante source de nourriture car Maléfik le terrible se nourrit de mots d'enfants.*

*Mon amie la reine des fées ne pourra pas résister longtemps seule face au sorcier. C'est pour cela que j'ai besoin de vous, pour l'aider à se débarrasser, une bonne fois pour toute, de ce dangereux prétendant.*

*Mais lorsque Maléfik a appris que j'allais aider mon amie, il a fait tomber une pluie de sortilèges épouvantables sur notre habitation. Nous allons commencer par récupérer tous ces horribles sortilèges, puis je vous présenterai mon amie...*



# La règle du jeu

## 1/La lecture

*L'histoire que vous venez de découvrir a été imaginée pour que les enfants puissent se plonger dans l'action. Il vous faudra la raconter comme si elle vous était réellement arrivée, ou bien la lire aux enfants le jour J avant de commencer le jeu. Je vous conseille de mémoriser l'histoire pour éviter d'avoir à l'imprimer.*

## 2/Les invitations

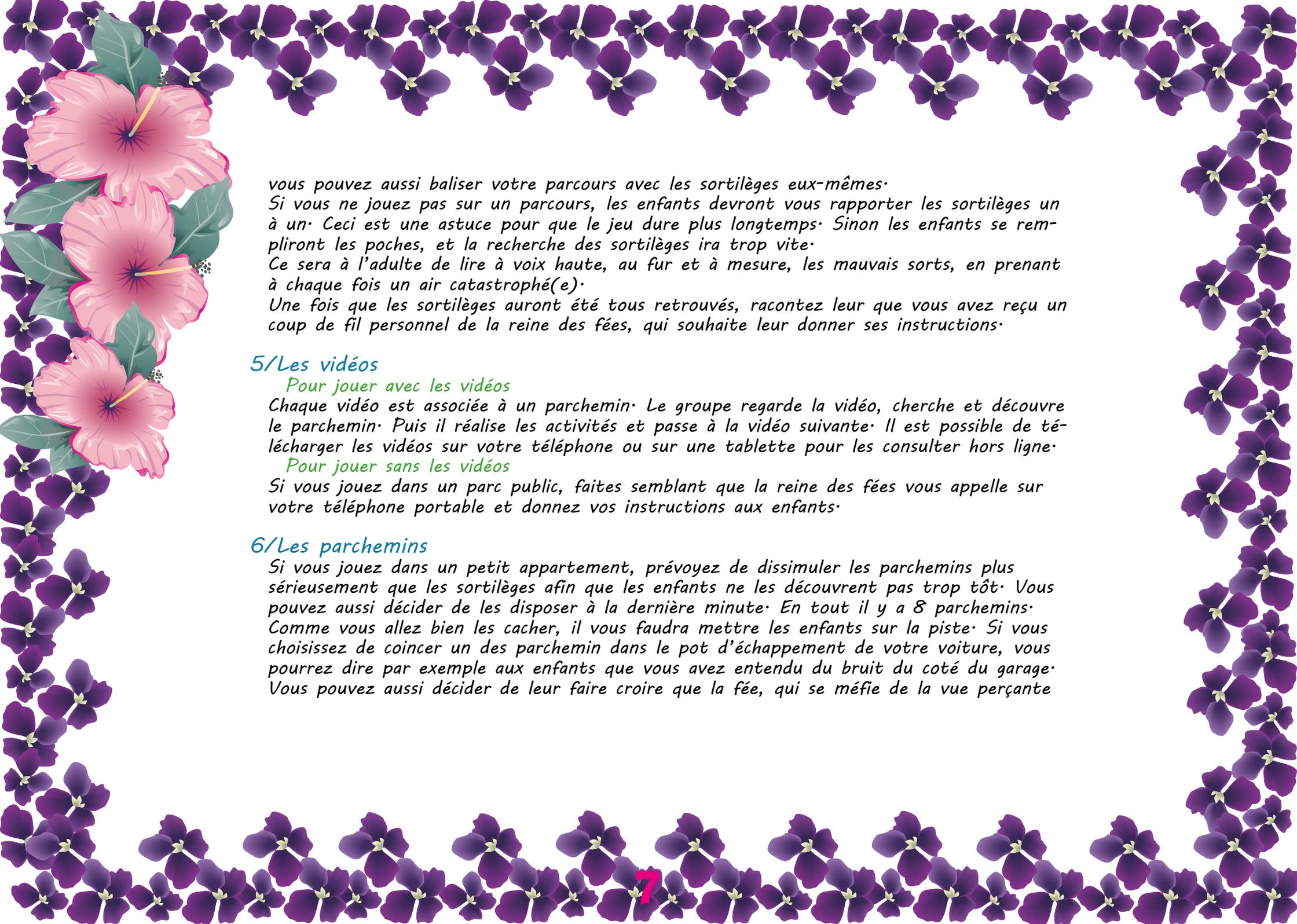
*Envoyer les invitations pour convoquer vos invités dix jours avant la date fixée. Pour former l'invitation, il faut juste plier la feuille en quatre. Ne rien découper, ni coller. Après le pliage, le texte d'invitation apparaîtra à l'endroit.*

## 3/Les sortilèges

*Avant de commencer à jouer, il faudra cacher les 45 sortilèges. Les sortilèges sont à imprimer, à découper et à accrocher où bon vous semble. Vous pouvez même décider de les fixer le long d'un sentier, pour commencer le jeu par une promenade en boucle, qui vous ramènera à la maison. Vous trouverez deux feuilles de sortilèges vierges. Ils sont destinés aux parents imaginatifs qui souhaitent prolonger le jeu, à leur manière. (N'hésitez pas à nous communiquer, via le contact du site, vos idées d'adaptation. Nous les intégrerons avec plaisir, pour en faire profiter toute la communauté des parents.)*

## 4/Le fléchage

*Si vous disposez les sortilèges sur un parcours vous pouvez utiliser un système de fléchage. Les enfants vont suivre les flèches de votre parcours. Une croix, la présence d'un petit drapeau ou un signe convenu leur indiquera la présence à proximité d'un sortilège. Mais*



*vous pouvez aussi baliser votre parcours avec les sortilèges eux-mêmes.  
Si vous ne jouez pas sur un parcours, les enfants devront vous rapporter les sortilèges un à un. Ceci est une astuce pour que le jeu dure plus longtemps. Sinon les enfants se rempliront les poches, et la recherche des sortilèges ira trop vite.  
Ce sera à l'adulte de lire à voix haute, au fur et à mesure, les mauvais sorts, en prenant à chaque fois un air catastrophé(e).  
Une fois que les sortilèges auront été tous retrouvés, racontez leur que vous avez reçu un coup de fil personnel de la reine des fées, qui souhaite leur donner ses instructions.*

### *5/Les vidéos*

#### *Pour jouer avec les vidéos*

*Chaque vidéo est associée à un parchemin. Le groupe regarde la vidéo, cherche et découvre le parchemin. Puis il réalise les activités et passe à la vidéo suivante. Il est possible de télécharger les vidéos sur votre téléphone ou sur une tablette pour les consulter hors ligne.*

#### *Pour jouer sans les vidéos*

*Si vous jouez dans un parc public, faites semblant que la reine des fées vous appelle sur votre téléphone portable et donnez vos instructions aux enfants.*

### *6/Les parchemins*

*Si vous jouez dans un petit appartement, prévoyez de dissimuler les parchemins plus sérieusement que les sortilèges afin que les enfants ne les découvrent pas trop tôt. Vous pouvez aussi décider de les disposer à la dernière minute. En tout il y a 8 parchemins. Comme vous allez bien les cacher, il vous faudra mettre les enfants sur la piste. Si vous choisissez de coincer un des parchemin dans le pot d'échappement de votre voiture, vous pourrez dire par exemple aux enfants que vous avez entendu du bruit du côté du garage. Vous pouvez aussi décider de leur faire croire que la fée, qui se méfie de la vue perçante*



*du sorcier, ne vous a donné que la première et la dernière lettre des endroits près desquels il leur faudra chercher. Pour mettre les enfants sur la piste, certains parents choisissent parfois d'inventer des énigmes. Mais petit conseil : Attention à ne pas trop prolonger le jeu.*

*Voici quelques idées de cachettes pour les parchemins*

*1/Cachettes situées dans les alentours de l'habitation : dans le garage, la cave ou l'abri de jardin. Dans la brouette, dans le congélateur, sous la poubelle, sur l'établi, au dessus du cumulus, entre les bouteilles de vin, dans la caisse à outils, sur le pare brise de la voiture, dans le pot d'échappement...*

*2/Les cachettes pour un jeu dans l'intérieur de la maison : dans le réfrigérateur, dans la poubelle, sous l'évier, dans le lave vaisselle, dans le four, sous la table à repasser, sous le tapis, sous le paillason, dans un vase, derrière un cadre photo, derrière les enceintes, sous le téléviseur, dans le panier à pain, derrière l'aquarium, sous une table, sous l'ordinateur, dans la cheminée, sous la table basse, dans le grille pain, dans une cafetière, sous les marches de l'escalier, derrière une porte ou une fenêtre, dans une corbeille à fruit, dans un livre, derrière les WC, sous l'aspirateur, dans le tiroir à couverts, dans un instrument de musique, dans un porte revue, derrière le bar, dans l'armoire à clefs, derrière un radiateur, sous le téléphone, dans l'imprimante, dans le papier toilettes, sous le bureau, sous le lit, sous un oreiller, sous la table de chevet, sur la commode, dans le coffre à jouets, sous le globe terrestre, derrière le bidet, le lavabo, dans la douche, dans une serviette, dans le sèche linge, sur le porte manteau, dans une lampe de chevet, dans l'armoire à chaussures...*

*3/Les cachettes pour un jeu dans le jardin : dans la brouette, sous le barbecue, sous une*



*pierre, dans un arrosoir, sous un pot de fleur, au pied d'un arbre, dans une bouteille flottant dans la piscine ou le bassin, dans un trou du mur, sur le rebord d'une fenêtre, sous la balançoire, sous une chaise longue, dans l'embout du tuyau d'arrosage, dans un coffret enterré, sous la table de jardin, dans la cabane des enfants, sous la selle du vélo, dans le panier de basket, sous le trampoline, suspendu à une ficelle dans un arbre, dans un parterre de fleurs, dans une haie, dans le haut du parasol, près de la tondeuse, sous le compresseur extérieur, dans la niche du chien, dans la boîte aux lettres, dans le composteur, sur le toboggan, sous la balançoire, sous le skateboard ou la trottinette, dans la descente d'eau, sous un tas de bois...*

### *7/ Les étapes du jeu*

*Deux grandes étapes : La recherche des sortilèges (décrite précédemment) qui pourra se terminer par leur destruction physique (par le moyen de votre choix : feu, réduction en miettes...), puis les exercices et les entraînements de magie. Cette partie sera rythmée par les coup de fil ou les vidéos de la reine des fées qui annonceront les activités suivantes.*

- a/ Jeu du silence et du clin d'oeil (parchemin et vidéo 1)*
- b/ Jeu de rimes (parchemin et vidéo 2)*
- c/ Fabrication des baguettes magiques (parchemin et vidéo 3)*
- d/ Décodage de la formule magique (parchemin et vidéo 4)*
- e/ Recherches des ingrédients pour confectionner la potion (parchemin et vidéo 5)*
- f/ Réalisation du mélange magique (parchemin et vidéo 6)*
- g/ Incantation magique (parchemin et vidéo 7)*

### *8/ Conclusion du jeu et diplôme*

*Pour conclure le jeu, je vous propose de demander aux petites fées et aux petits magiciens de tester leurs baguettes magiques, en faisant apparaître le gâteau ou le trésor J'ai donc*

*créé un parchemin oublié par le sorcier. Ce parchemin contient une formule. Les enfants devront lire la formule et pointer leurs baguettes en direction du lieu de votre choix, afin de faire apparaître le trésor (que vous aurez disposé préalablement). Les enfants seront surpris de leurs pouvoirs, et vous en redemanderez pour vérifier que ça marche, prévoyez donc deux apparitions, puis concluez le jeu.*

*Enfin, avant que les enfants ne rentrent chez leurs parents, vous leur remettrez de la part de la reine des fées un diplôme de fée, ou un diplôme de magicien pour les garçons, ainsi qu'une petite carte de remerciement pour les cadeaux reçus.*

*Toutes les pages  
de ce livre numérique ne  
sont pas à imprimer.  
Choisissez uniquement les  
documents que vous jugez  
indispensables pour jouer.*





# Documents disponibles

## *Liste des pièces du jeu*

*01/Histoire*

*02/Règle*

*03/Enveloppe pour l'invitation*

*04/Cartes d'invitation*

*05/Diplômes*

*06/Sortilèges*

*07/Cartes de remerciement et enveloppes*

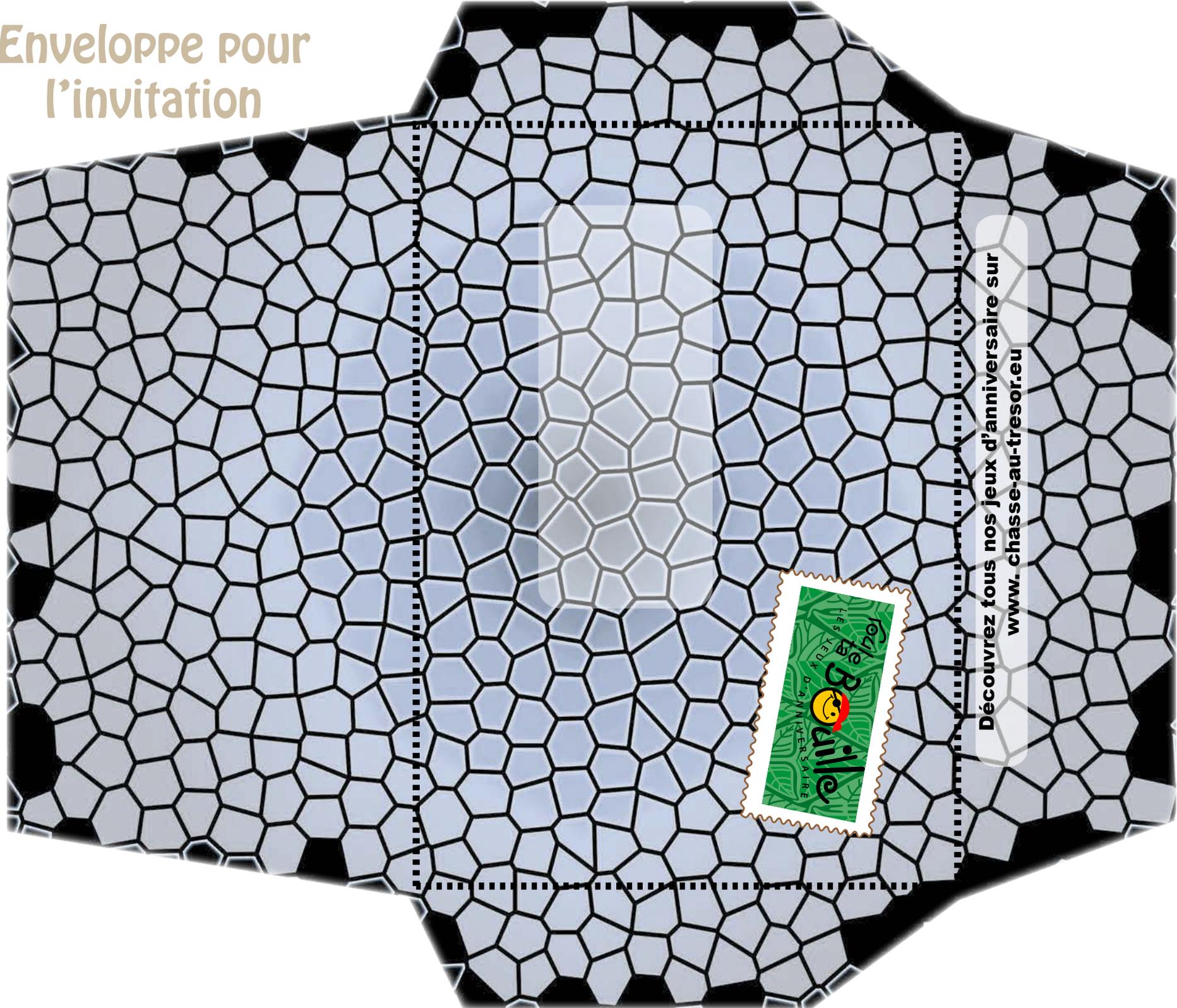
*08/Parchemins*

*09/Baquettes magiques* (si votre groupe est important vous pouvez imprimer des baquettes semblables)

*10/Vidéos*

*11/Parchemin oublié par le sorcier*

# Enveloppe pour l'invitation



Découvrez tous nos jeux d'anniversaire sur  
[www.chasse-au-tresor.eu](http://www.chasse-au-tresor.eu)



# INVITATION

*Découvrez tous nos  
autres jeux d'anniversaire  
sur notre site*

*C'est l'anniversaire de .....*  
*Rendez-vous le .....*  
*de ..... heures à ..... heures .....*  
*Voici mon adresse .....*  
*.....*  
*.....*

*Merci de confirmer ta présence au numéro de  
téléphone suivant : .....*  
*.....*



# INVITATION

*Découvrez tous nos  
autres jeux d'anniversaire  
sur notre site*

*C'est l'anniversaire de .....*  
*Rendez-vous le .....*  
*de ..... heures à ..... heures .....*  
*Voici mon adresse .....*  
*.....*  
*.....*

*Merci de confirmer ta présence au numéro de  
téléphone suivant : .....*  
*.....*

*Diplôme d'apprentie  
magicienne.*

*Avec toutes mes amitiés*

*La reine  
des fées*



---

---

---

---

---

*roule  
la Bouille*  
LES JEUX D'ANNIVERSAIRE  
[www.chasse-au-tresor.eu](http://www.chasse-au-tresor.eu)



# Diplôme d'apprenti magicien

Pour avoir vaincu le terrible  
sorcier.  
Avec toutes mes amitiés

La reine des fées



Maléfik



roule  
ta Bouille  
LES JEUX D'ANNIVERSAIRE

[www.chasse-au-tresor.eu](http://www.chasse-au-tresor.eu)



# Sortilèges



Que le jour se  
transforme en nuit

[www.chasse-au-tresor.eu](http://www.chasse-au-tresor.eu)



Que les rêves  
s'envolent

[www.chasse-au-tresor.eu](http://www.chasse-au-tresor.eu)



Que les fleurs  
se fanent

[www.chasse-au-tresor.eu](http://www.chasse-au-tresor.eu)



Que l'hiver  
s'installe

[www.chasse-au-tresor.eu](http://www.chasse-au-tresor.eu)



Que le goûter  
disparaisse

[www.chasse-au-tresor.eu](http://www.chasse-au-tresor.eu)

# Sortilèges



**Que le temps  
s'arrête**

[www.chasse-au-tresor.eu](http://www.chasse-au-tresor.eu)

**Que ta tête se change  
en cacahuète**

[www.chasse-au-tresor.eu](http://www.chasse-au-tresor.eu)

**Que des pustules  
te couvrent le corps**

[www.chasse-au-tresor.eu](http://www.chasse-au-tresor.eu)

**Que tu épouses un  
garçon de ta classe**

[www.chasse-au-tresor.eu](http://www.chasse-au-tresor.eu)

**Que ton amoureux  
perde ses cheveux**

[www.chasse-au-tresor.eu](http://www.chasse-au-tresor.eu)

# Sortilèges



Que ta console  
disparaisse en fumée

[www.chasse-au-tresor.eu](http://www.chasse-au-tresor.eu)



Qu'on te serve des  
escargots au petit  
déjeuner

[www.chasse-au-tresor.eu](http://www.chasse-au-tresor.eu)



Que tes dents de-  
viennent toutes noires

[www.chasse-au-tresor.eu](http://www.chasse-au-tresor.eu)



Que l'hiver s'installe  
pour toujours

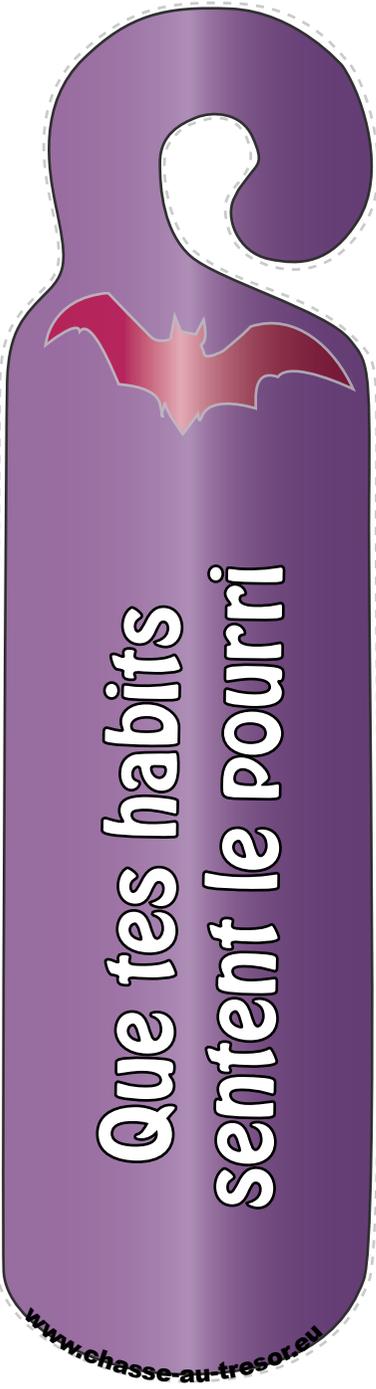
[www.chasse-au-tresor.eu](http://www.chasse-au-tresor.eu)



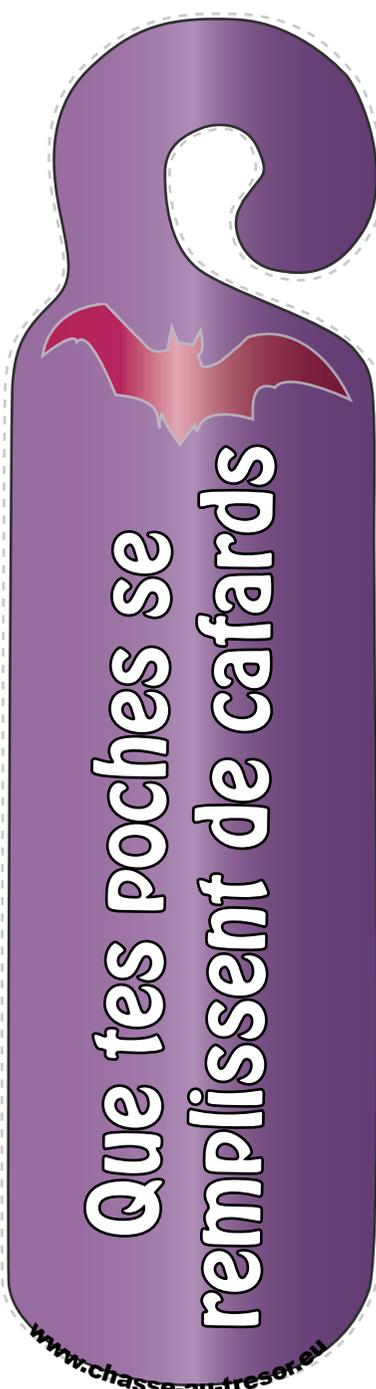
Que ta télévision  
tombe en panne

[www.chasse-au-tresor.eu](http://www.chasse-au-tresor.eu)

# Sortilèges



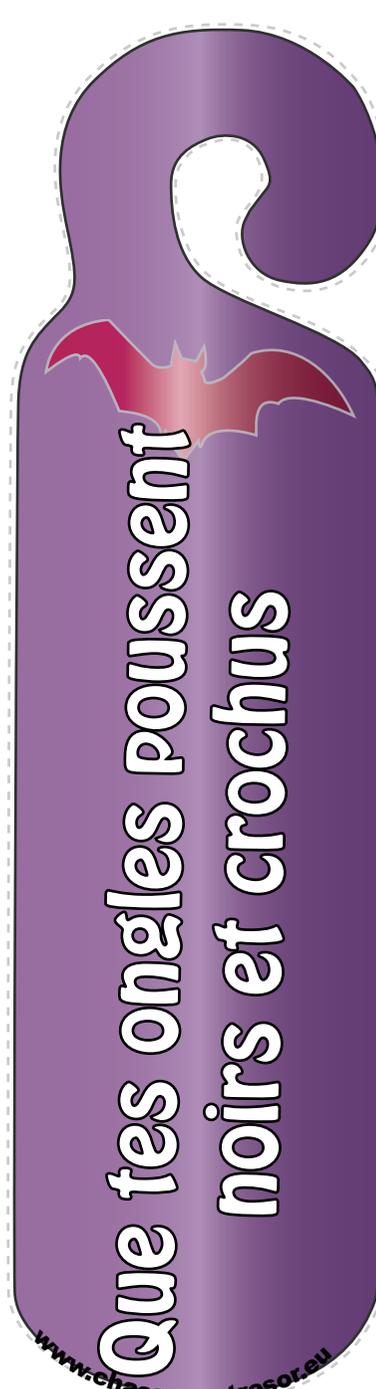
Que tes habits  
sentent le pourri



Que tes poches se  
remplissent de cafards



Que tes cheveux de-  
viennent poisseux

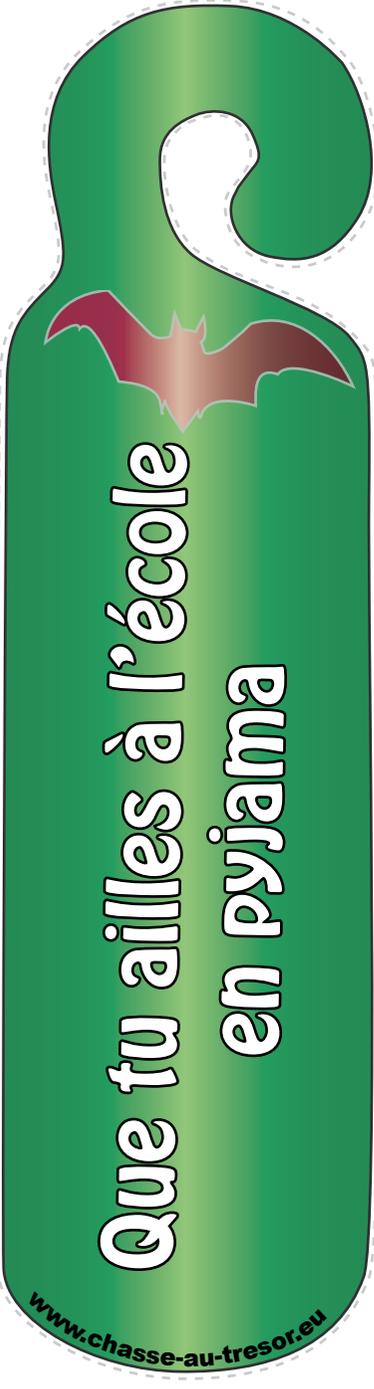


Que tes ongles poussent  
noirs et crochus



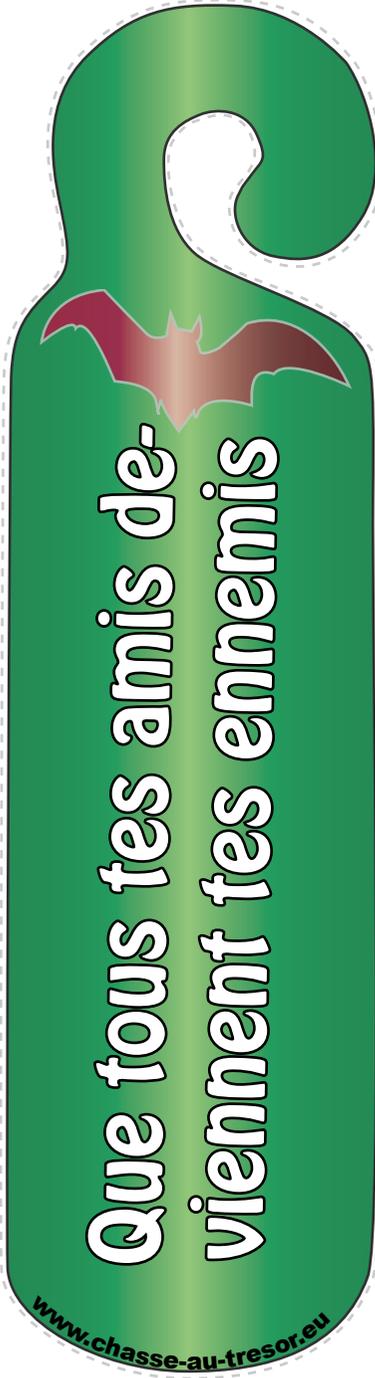
Que tu oublies chaque  
jour ton cartable

# Sortilèges



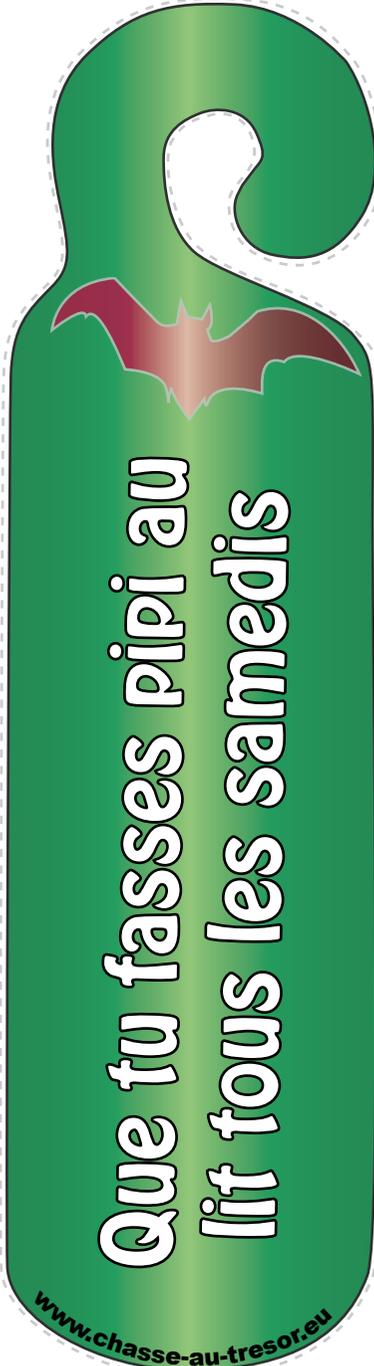
Que tu ailles à l'école  
en pyjama

[www.chasse-au-tresor.eu](http://www.chasse-au-tresor.eu)



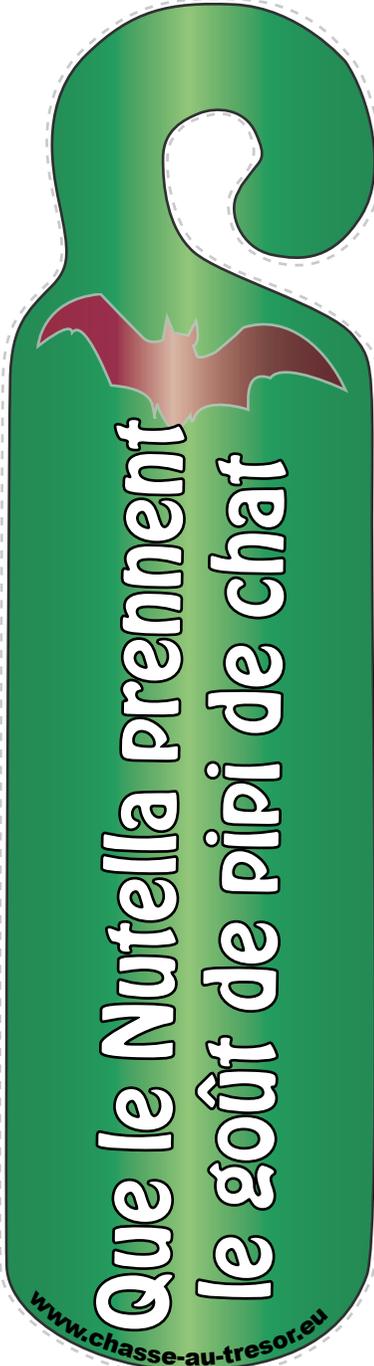
Que tous tes amis de-  
viennent tes ennemis

[www.chasse-au-tresor.eu](http://www.chasse-au-tresor.eu)



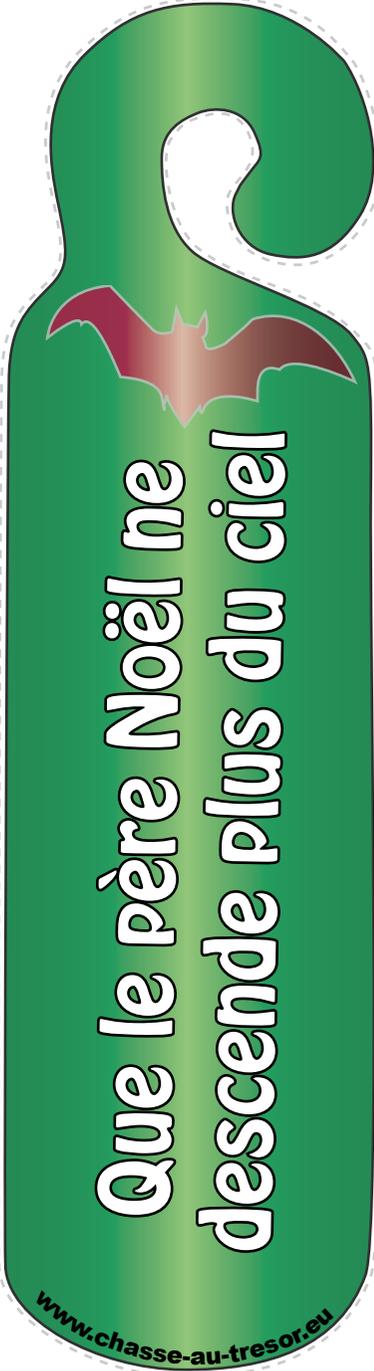
Que tu fasses pipi au  
lit tous les samedis

[www.chasse-au-tresor.eu](http://www.chasse-au-tresor.eu)



Que le Nutella prennent  
le goût de pipi de chat

[www.chasse-au-tresor.eu](http://www.chasse-au-tresor.eu)



Que le père Noël ne  
descende plus du ciel

[www.chasse-au-tresor.eu](http://www.chasse-au-tresor.eu)

# Sortilèges

Que tu ne rentres plus  
jamais de l'école

[www.chasse-au-tresor.eu](http://www.chasse-au-tresor.eu)

Que du jus noir coule  
de ton armoire

[www.chasse-au-tresor.eu](http://www.chasse-au-tresor.eu)

Que tes amis se trans-  
forment en céleri

[www.chasse-au-tresor.eu](http://www.chasse-au-tresor.eu)

Que le vent emporte  
les rêves des enfants

[www.chasse-au-tresor.eu](http://www.chasse-au-tresor.eu)

Qu'il y ait des crottes  
de nez entre tes  
doigts de pieds

[www.chasse-au-tresor.eu](http://www.chasse-au-tresor.eu)

# Sortilèges



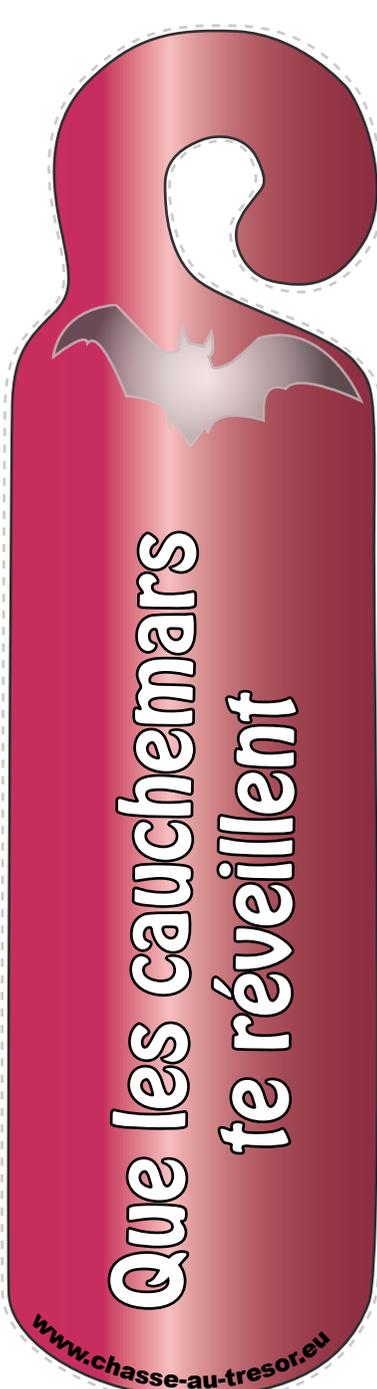
Que tes économies  
partent en confettis

[www.chasse-au-tresor.eu](http://www.chasse-au-tresor.eu)



Que les sorcières  
sortent des livres

[www.chasse-au-tresor.eu](http://www.chasse-au-tresor.eu)



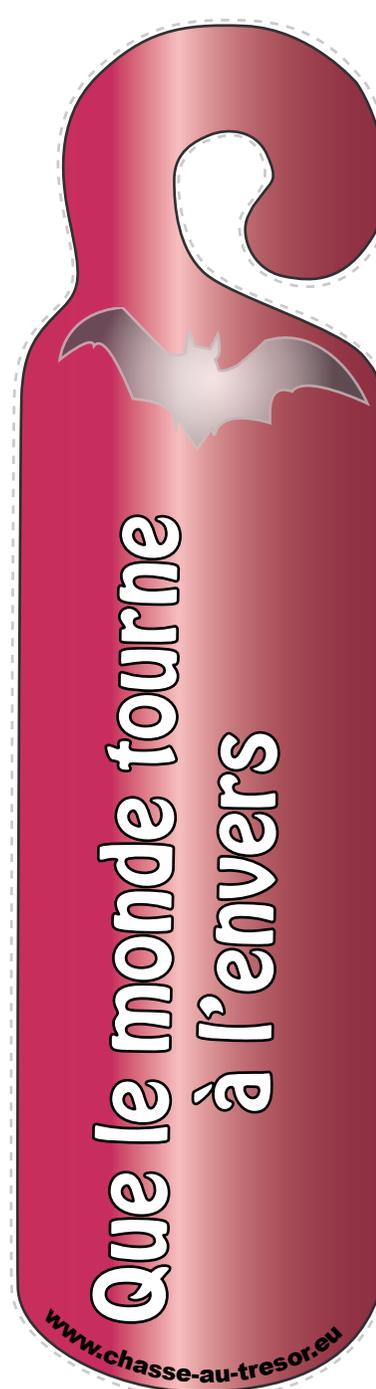
Que les cauchemars  
te réveillent

[www.chasse-au-tresor.eu](http://www.chasse-au-tresor.eu)



Que ta maîtresse  
se lèche les pieds

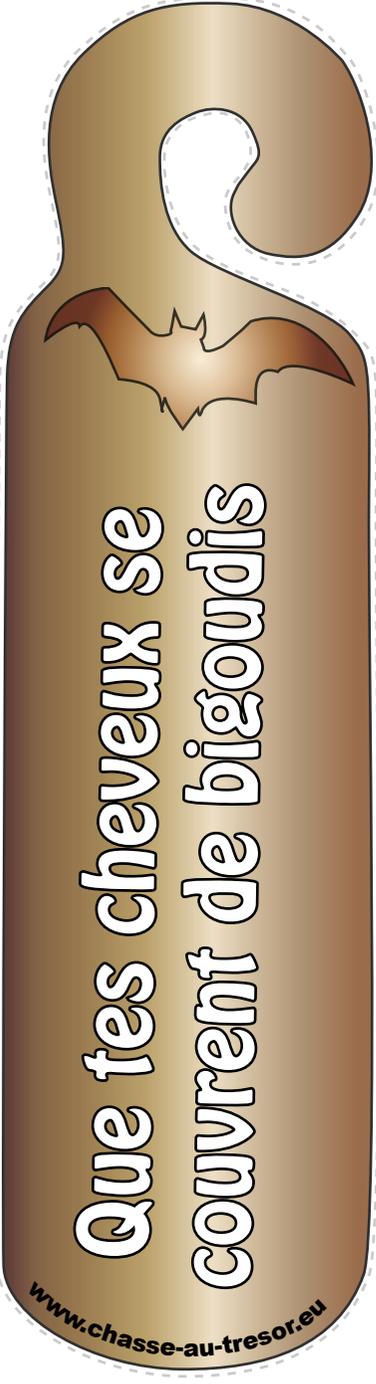
[www.chasse-au-tresor.eu](http://www.chasse-au-tresor.eu)



Que le monde tourne  
à l'envers

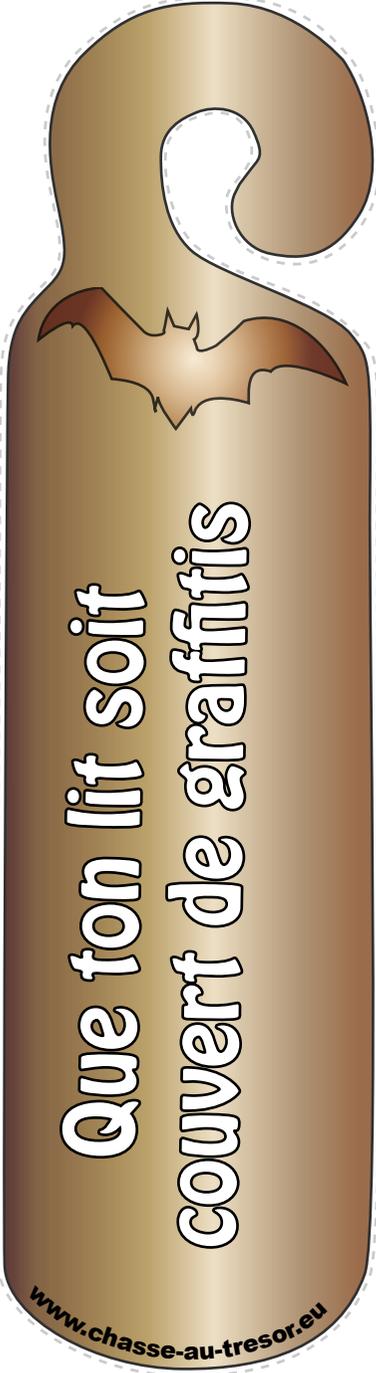
[www.chasse-au-tresor.eu](http://www.chasse-au-tresor.eu)

# Sortilèges



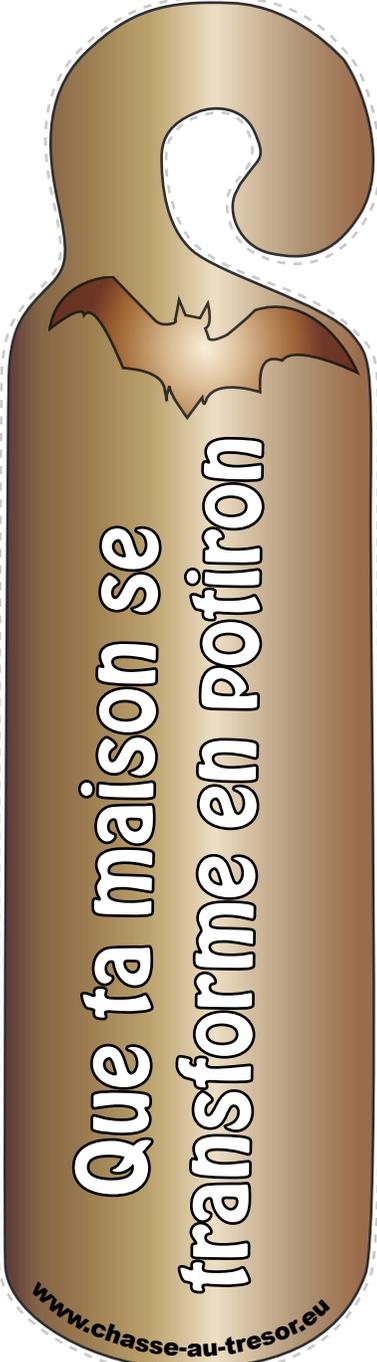
Que tes cheveux se  
couvrent de bigoudis

[www.chasse-au-tresor.eu](http://www.chasse-au-tresor.eu)



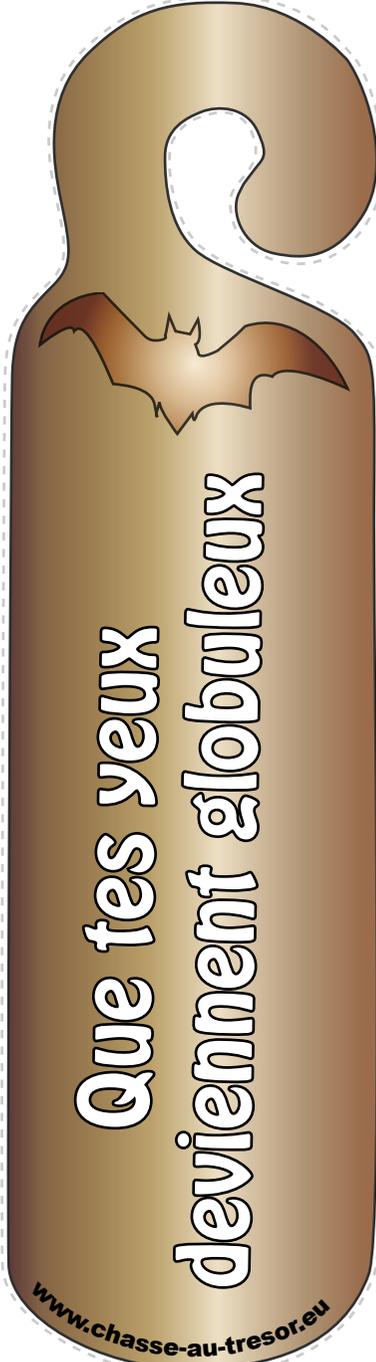
Que ton lit soit  
couvert de graffitis

[www.chasse-au-tresor.eu](http://www.chasse-au-tresor.eu)



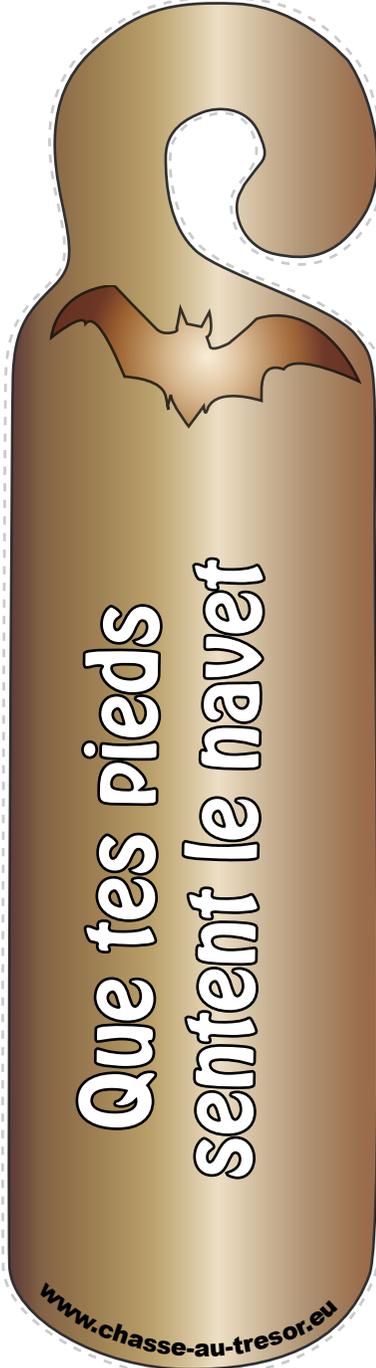
Que ta maison se  
transforme en potiron

[www.chasse-au-tresor.eu](http://www.chasse-au-tresor.eu)



Que tes yeux  
deviennent globuleux

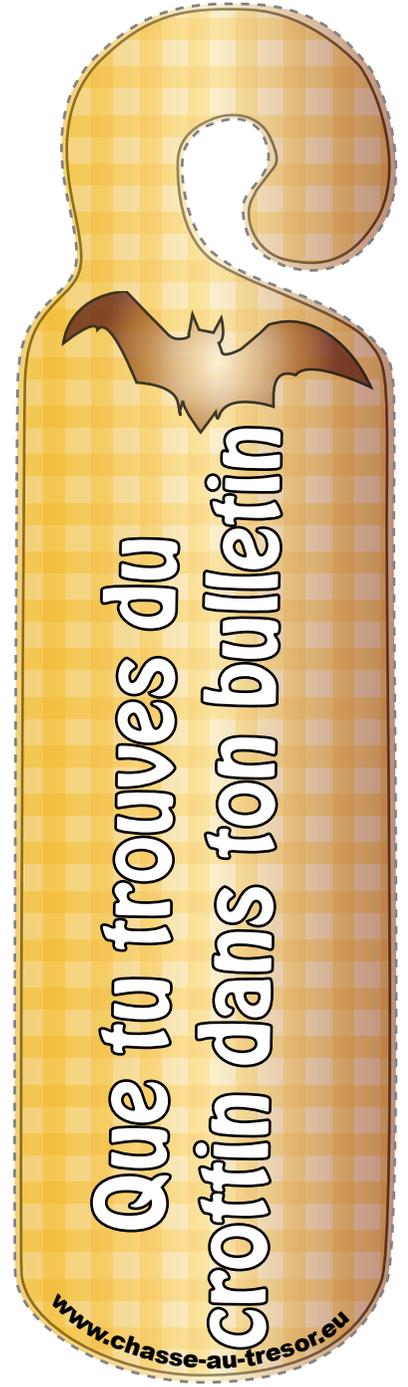
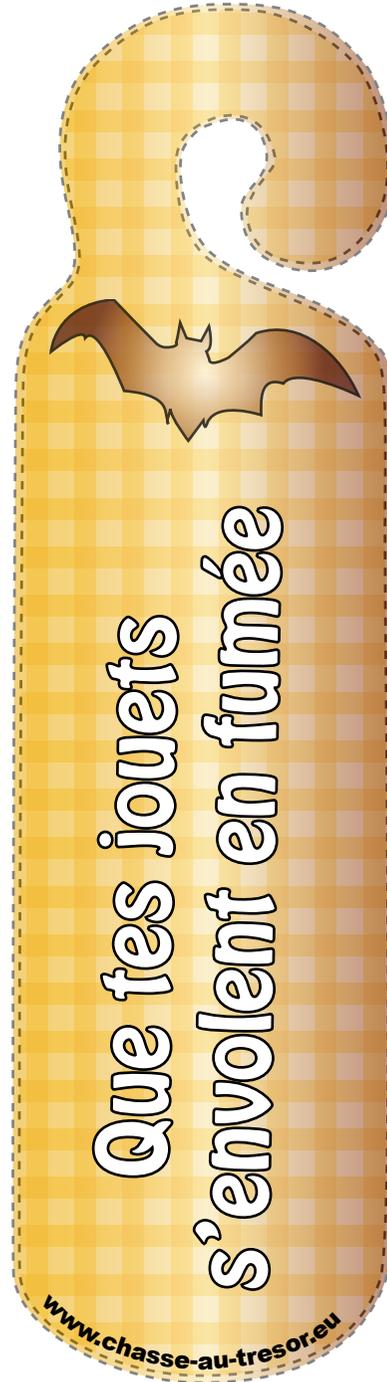
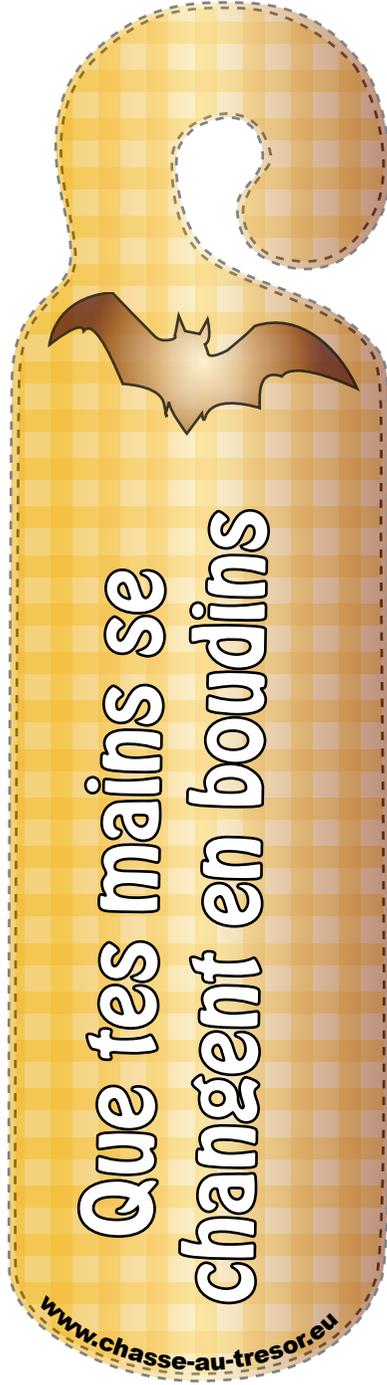
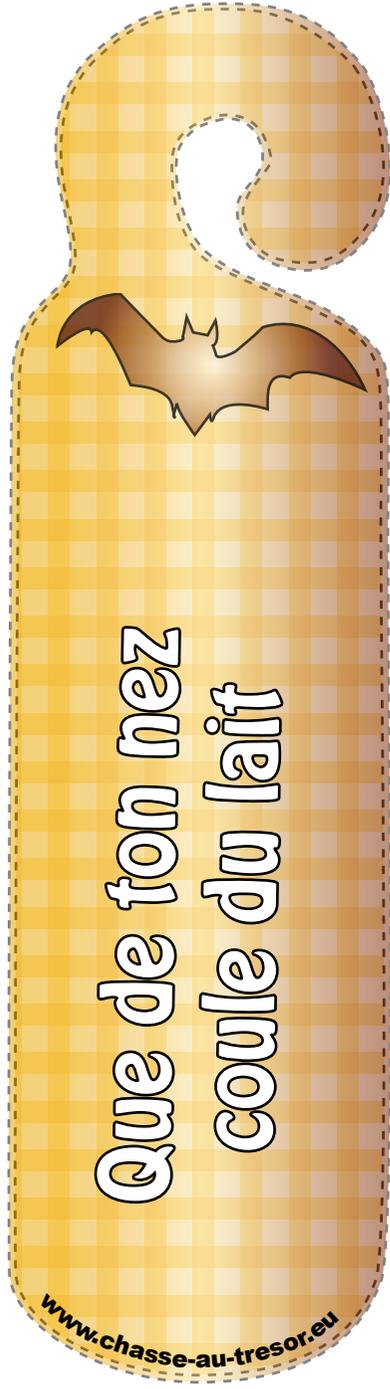
[www.chasse-au-tresor.eu](http://www.chasse-au-tresor.eu)



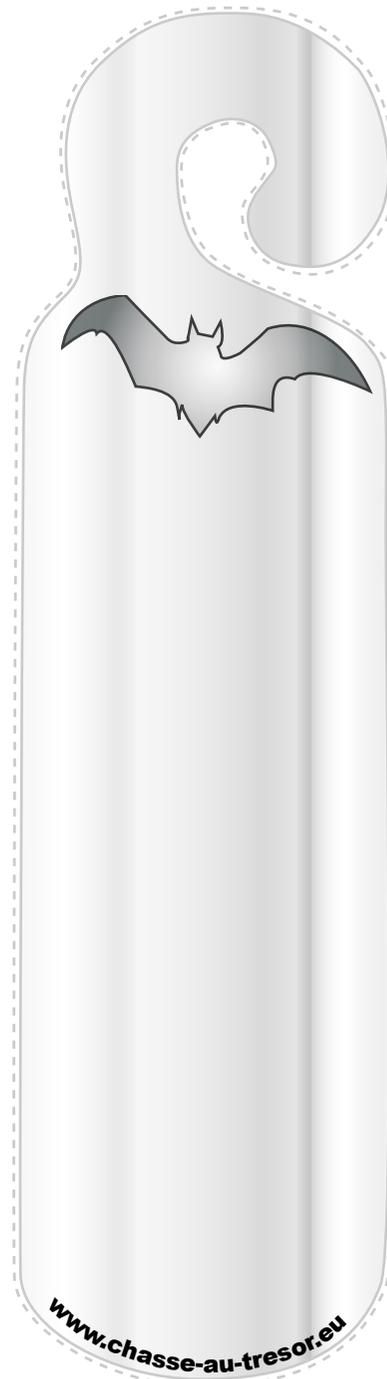
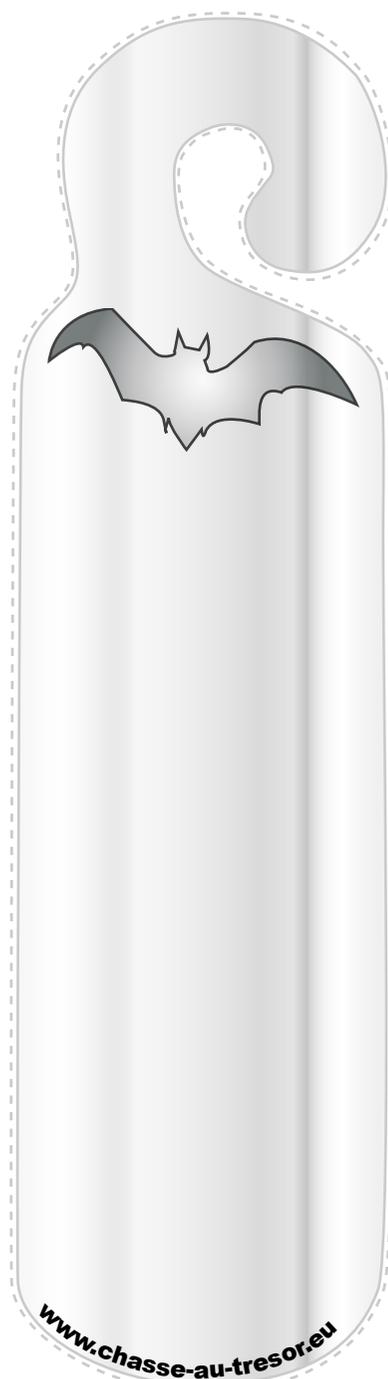
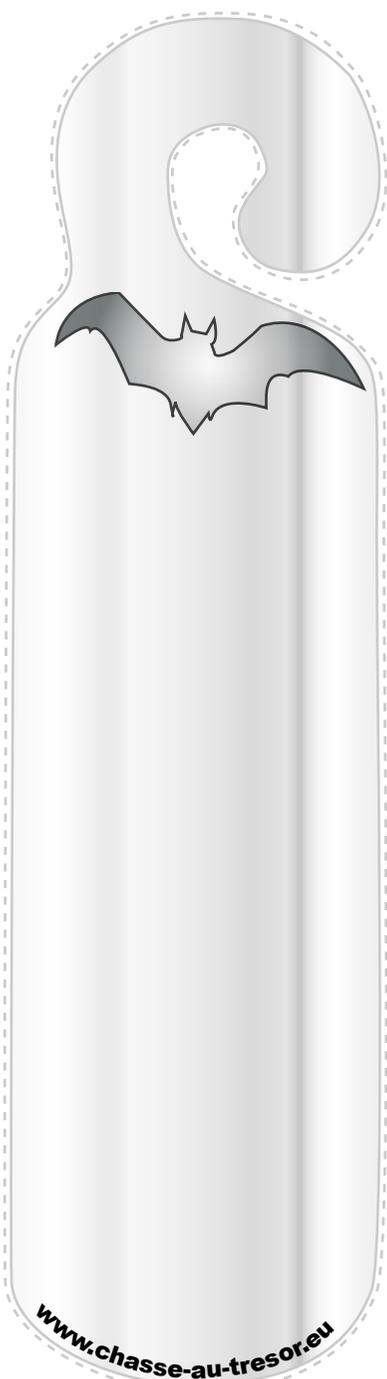
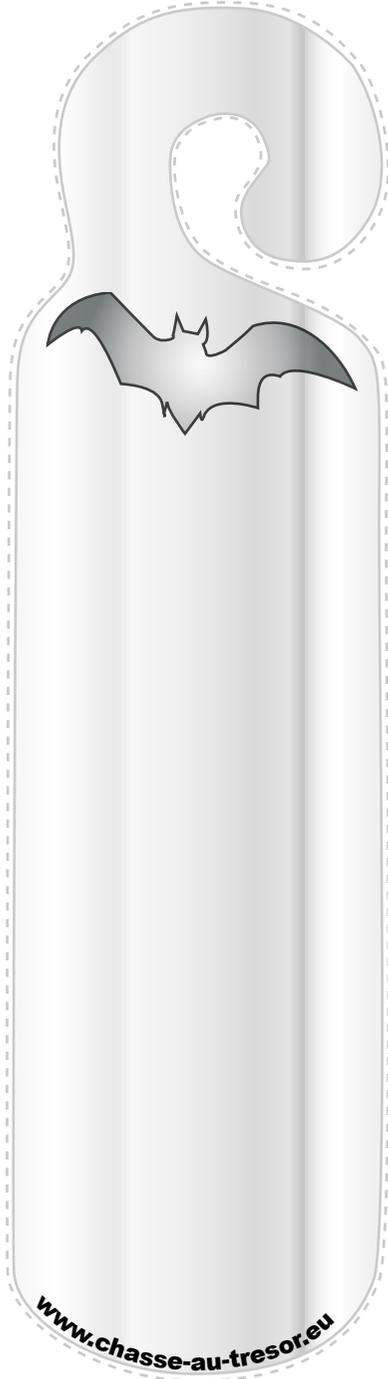
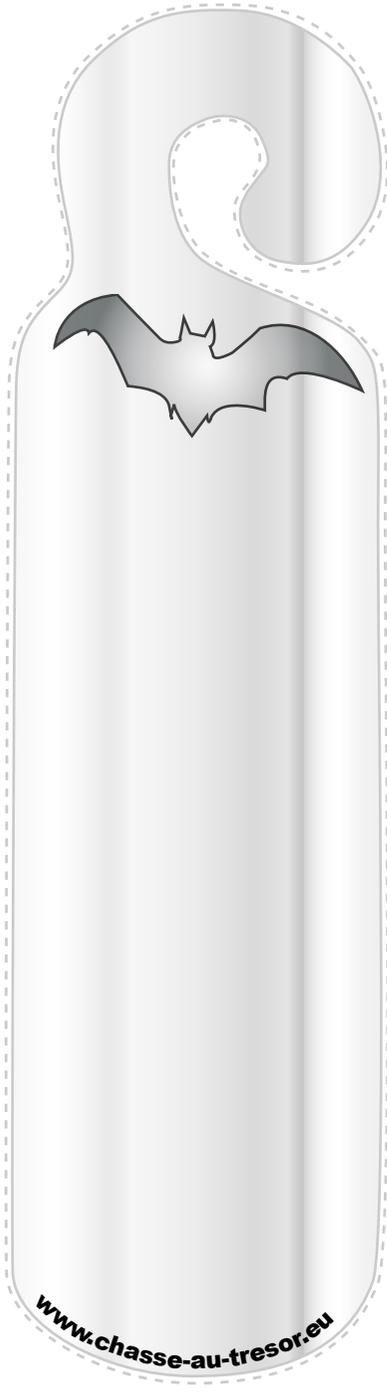
Que tes pieds  
sentent le navet

[www.chasse-au-tresor.eu](http://www.chasse-au-tresor.eu)

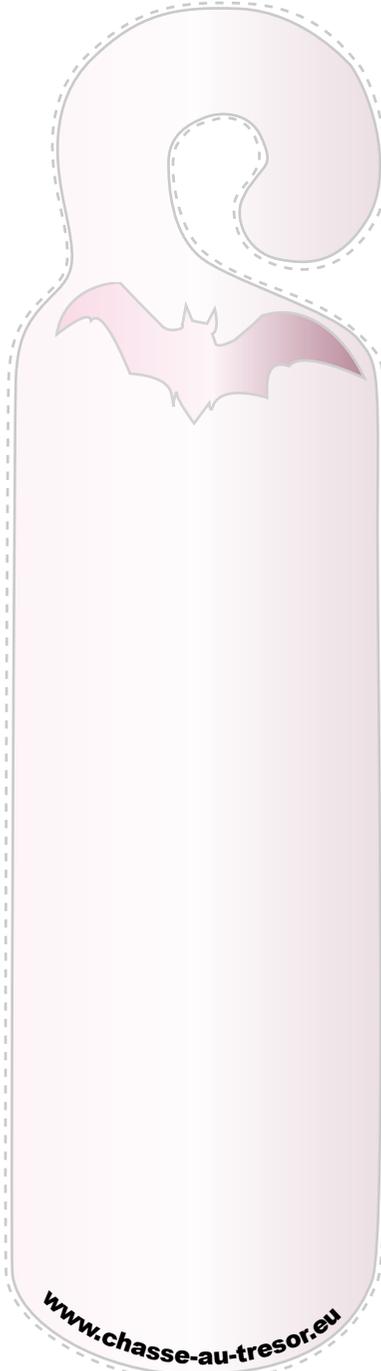
# Sortilèges



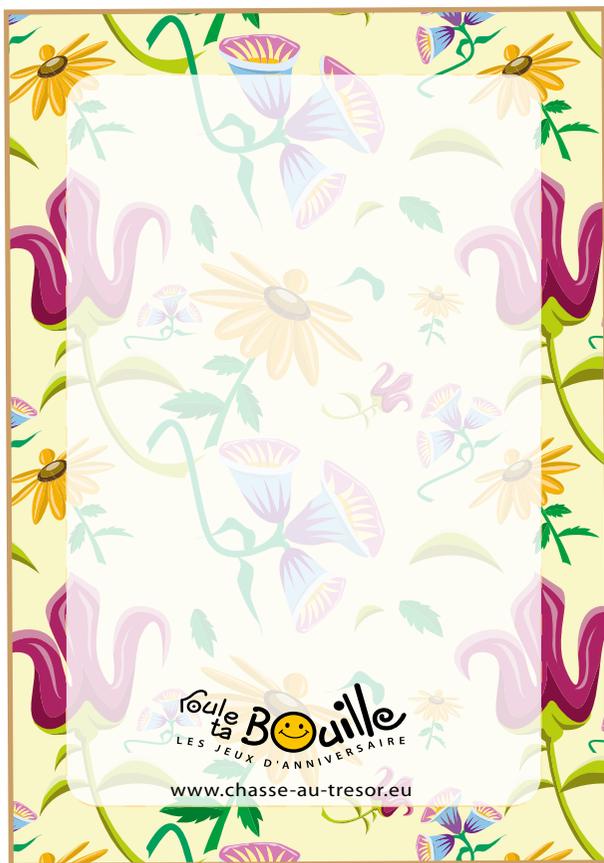
Sortilèges à compléter  
si vous voulez ajouter votre grain de sel au jeu



Sortilèges à compléter  
si vous voulez ajouter votre grain de sel au jeu

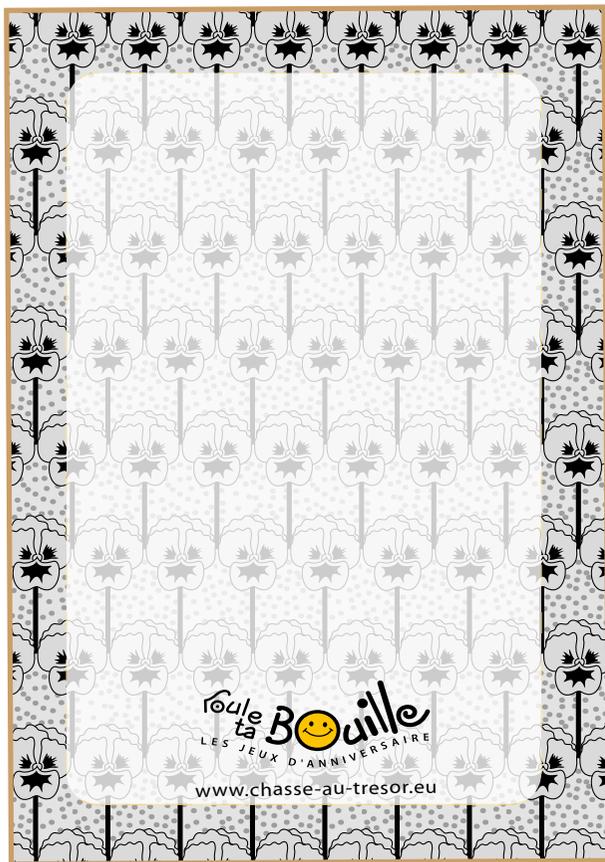


# Carte de remerciement et son enveloppe pour les petites fées

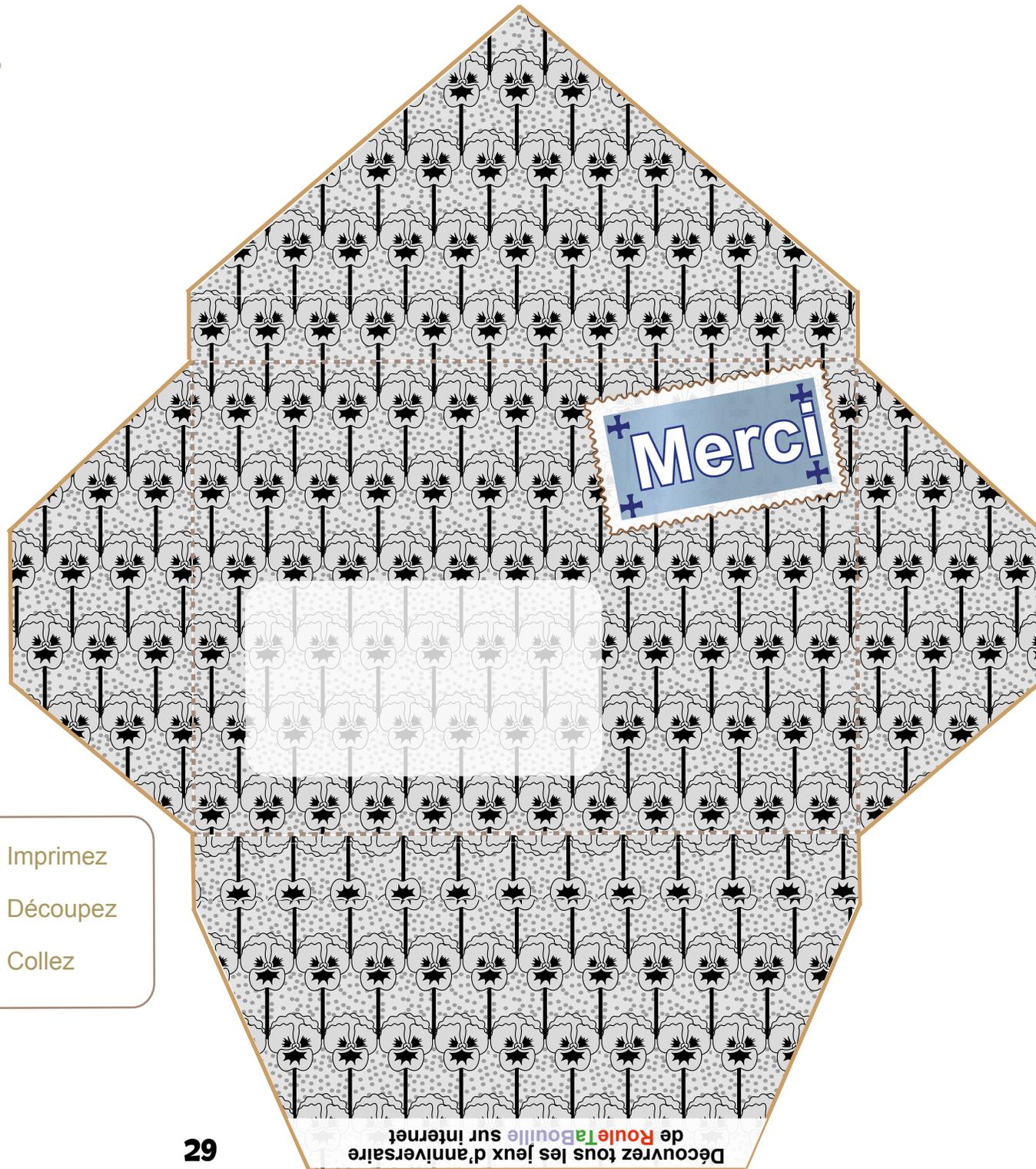


-  Imprimez
-  Découpez
-  Collez

# Carte de remerciement et son enveloppe pour les petits magiciens



-  Imprimez
-  Découpez
-  Collez



## *Parchemin d'entraînement N° 1*

*Le sorcier est un homme redoutable. Il peut tuer quelqu'un d'un simple clin d'oeil et prendre toutes sortes d'apparences. Pour vous habituer à repérer un sorcier voici un exercice d'entraînement.*

*But de l'exercice :*

*Repérer un sorcier qui aurait pris l'apparence d'un enfant.  
Déroulement de l'exercice : On désigne un apprenti magicien. Il doit sortir de la pièce.*

*Les enfants restants sont assis en cercle et choisissent entre eux quelqu'un qui jouera le rôle du sorcier. Ce sorcier doit, par un geste imperceptible, convenu entre les participants (clin d'oeil, mouvement de tête.), tuer tous les petits magiciens et les fées autour de lui. Chacun s'écroule dès lors qu'il est touché.*

*On demande ensuite à l'apprenti magicien d'entrer et de s'installer dans le cercle.*

*Il ne connaît pas le geste convenu, et doit parvenir à repérer qui est le sorcier, avant que tous les participants n'aient été tués.*

*Chaque enfant doit passer individuellement à l'entraînement.*

## *Parchemin d'entraînement N° 1 bis*

*Le sorcier est un homme puissant. Il peut entendre des bruits à des kilomètres et repérer les fées et les magiciens rien qu'au son de leur souffle.*

*Pour que les apprentis magiciens puissent s'entraîner à se déplacer sans se faire repérer par un sorcier, voici un autre exercice.*

*Les fées et les magiciens sont assis en cercle. Au centre du cercle se place un enfant dont on bande les yeux : c'est le sorcier.*

*Devant lui, un trousseau de clefs bruyant. Tour à tour toutes les fées et les magiciens vont tenter de dérober les clefs en silence sans que le sorcier aux yeux bandés, ne les entende venir.*

*Si le sorcier surprend un bruit, il pointe avec son doigt la provenance du son. L'enfant surpris doit regagner sa place, et c'est le tour de l'apprenti suivant.*

*Une fée ou un magicien qui réussit à dérober les clefs devient le sorcier.*

*Une fois ces deux entraînements terminés, la reine des fées vous donnera d'autres instructions.*

## *Parchemin d'entraînement N° 2*

*Le sorcier se nourrit de paroles d'enfants. Plus il mange de mots, et moins il en restera pour les enfants de la terre.  
Il faut vite l'arrêter, et retrouver tous les mots qu'il a fait disparaître.*

*Suivez mes instructions et formez trois équipes*

*La première équipe est chargée de retrouver 10 mots finissant par le son ON que le sorcier a mangés pour son petit déjeuner.*

*La deuxième équipe est chargée de retrouver 10 mots finissant par le son «O » qu'il a mangés pour son déjeuner.*

*La troisième équipe est chargée de retrouver 10 mots se terminant par le son «EL » qu'il a mangés pour son dîner.*

*Une fois ces 30 mots retrouvés, la reine des fées vous donnera d'autres instructions...*

## *Parchemin d'entraînement N°3*

*À l'intérieur de ce parchemin vous trouverez des feuilles pour fabriquer vous-même des baguettes magiques de remplacement, car le sorcier a rendu inutilisables toutes vos baguettes personnelles.*

*Fabriquez ces baguettes neuves en roulant le papier sur lui-même, et en laissant apparaître la zone colorée. Fixez avec du scotch.*

*Les inscriptions sur les baguettes doivent rester bien visibles.*

*Une fois les baguettes prêtes, la reine des fées vous donnera d'autres instructions...*

## *Parchemin d'entraînement N° 4*

*La formule magique des fées est constituée par l'addition des mots magiques inscrits sur chaque baguette.*

*Mais Maléfik le sorcier a codé les mots pour empêcher les fées de retrouver leur formule.*

*La clef du code est cachée dans un reflet*

*Décoder chacun vos mots magiques.  
Ajoutez ensuite chacun de vos mots magiques pour constituer la formule.*

*Apprenez-la et chantez-la tous ensemble plusieurs fois.  
Une fois la formule magique apprise par coeur, la reine des fées vous donnera d'autres instructions...*

*Si votre groupe comporte plus de 10 enfants imprimez des baguettes semblables. La formule marchera aussi bien.*

## *Parchemin d'entraînement N° 5*

*Il est temps pour vous de passer aux choses sérieuses. Vous voilà armés d'une formule efficace pour vous défendre. Maintenant il faut activer les baguettes en créant une potion magique.*

*Réunissez la liste des ingrédients suivants. Ensuite la reine des fées vous donnera d'autres instructions.*

*Trois cailloux blancs. Des poils de balai. De la mousse. 20 brins d'herbe.*

*Une mèche de cheveux. 10 feuilles dentelées. Une cuillère de sel, 2 feuilles sèches à réduire en poudre. 5 choses gentilles écrites ou dessinées sur 5 petits papiers. Des traces de baisers faits avec du rouge à lèvres sur une feuille (un baiser par participant).*

## *Parchemin d'entraînement N° 6*

*Pour commencer il faut faire chauffer de l'eau dans un chaudron.*

*Si vous n'avez pas de chaudron, prenez une casserole.*

*Lorsque l'eau sera tiède, posez le chaudron sur la table et partagez les ingrédients entre toutes les fées et les magiciens présents.*

*Chaque enfant devra jeter tour à tour ses ingrédients dans le chaudron, pendant que la maman tournera dans la potion sans discontinuer, dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.*

*Une fois que la potion magique sera prête la reine des fées vous donnera d'autres instructions.*

## *Parchemin d'entraînement N° 7*

*Pour réussir votre potion magique, il faut allumer autant de bougies que l'âge de la fée ou du magicien dont l'anniversaire est le plus proche de la date d'aujourd'hui.*

*Les bougies doivent être disposées autour du chaudron qui contient la potion magique.*

*Si vous le pouvez, tirez les rideaux, car l'obscurité augmente vos chances de réussite.*

*Prenez-vous la main et prononcez 3 fois la formule magique, celle que vous avez apprise par cœur...*

*Puis, faites autant de tours sur vous-même, que le nombre de bougies qui entourent le chaudron.*

*Enfin, en silence, trempez juste le bout de votre baguette dans la potion.*

*Une fois que les baguettes auront toutes été activées, il faudra aller voir le résultat sur l'écran.*

*La fée ou le sorcier auront sans doute quelque chose à vous dire...*

*D'ailleurs il me semble que le sorcier a égaré quelque chose...*



roule  
ta Bouille  
LES JEUX D'ANNIVERSAIRE  
[www.chasse-au-tresor.eu](http://www.chasse-au-tresor.eu)

↑ COMMENCEZ LE PLIAGE DANS CE SENS ↑ EN ROULANT LE PAPIER SUR LUI MEME ↑

POUR UNE PLUS JOLIE BAGUETTE COUPEZ LA MARGE BLANCHE DU BAS AVANT DE SCOTCHER

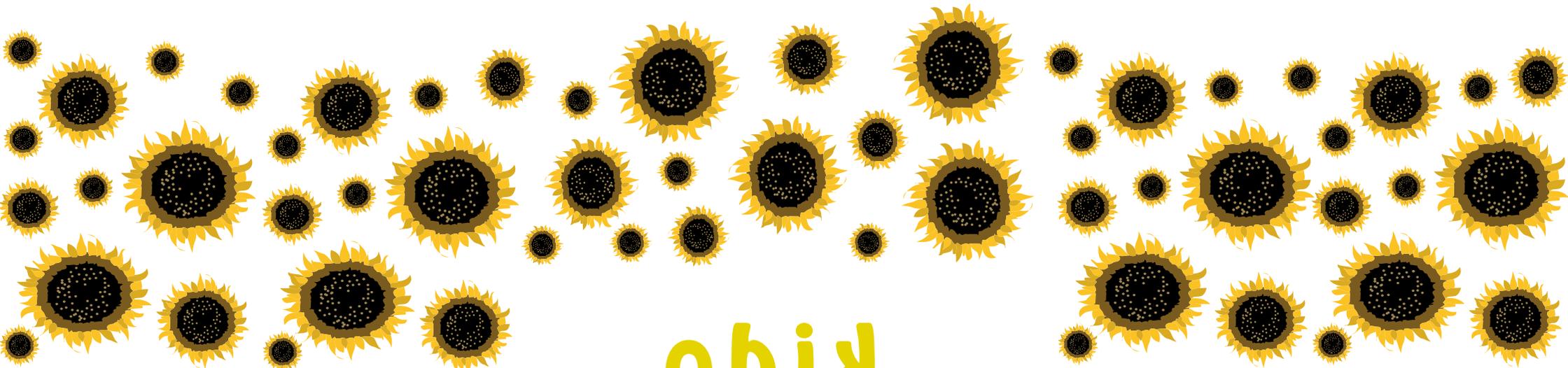
## Baguettes pour petites fées

39

© Copyright 2011

roule  
ta Bouille  
LES JEUX D'ANNIVERSAIRE

[www.chasse-au-tresor.eu](http://www.chasse-au-tresor.eu)



obix

↑ COMMENCEZ LE PLIAGE DANS CE SENS ↑ EN ROULANT LE PAPIER SUR LUI MEME ↑

POUR UNE PLUS JOLIE BAGUETTE COUPEZ LA MARGE BLANCHE DU BAS AVANT DE SCOTCHER

## Baguettes pour petites fées

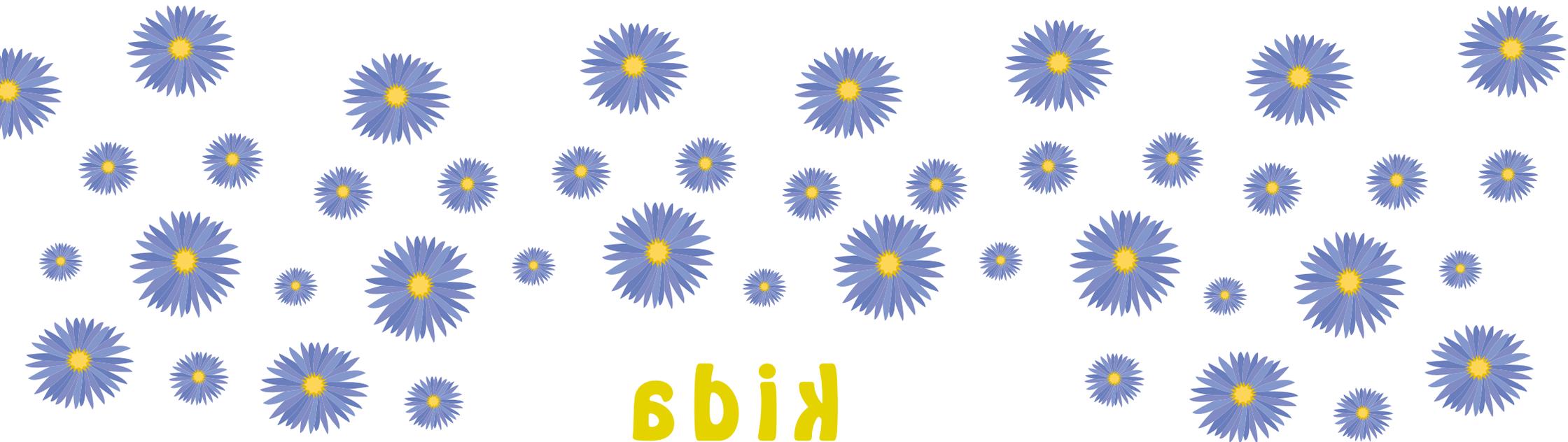
40

© Copyright 2011

roule  
ta Bouille  
LES JEUX D'ANNIVERSAIRE

[www.chasse-au-tresor.eu](http://www.chasse-au-tresor.eu)

kipa



↑ COMMENCEZ LE PLIAGE DANS CE SENS ↑ EN ROULANT LE PAPIER SUR LUI MEME ↑

POUR UNE PLUS JOLIE BAGUETTE COUPEZ LA MARGE BLANCHE DU BAS AVANT DE SCOTCHER

## Baguettes pour petites fées

41

© Copyright 2011

roule  
ta Bouille  
LES JEUX D'ANNIVERSAIRE

[www.chasse-au-tresor.eu](http://www.chasse-au-tresor.eu)



ripa

↑ COMMENCEZ LE PLIAGE DANS CE SENS ↑ EN ROULANT LE PAPIER SUR LUI MEME ↑

POUR UNE PLUS JOLIE BAGUETTE COUPEZ LA MARGE BLANCHE DU BAS AVANT DE SCOTCHER

## Baguettes pour petites fées

42

© Copyright 2011

roule  
ta Bouille  
LES JEUX D'ANNIVERSAIRE

[www.chasse-au-tresor.eu](http://www.chasse-au-tresor.eu)



↑ COMMENCEZ LE PLIAGE DANS CE SENS ↑ EN ROULANT LE PAPIER SUR LUI MEME ↑

POUR UNE PLUS JOLIE BAGUETTE COUPEZ LA MARGE BLANCHE DU BAS AVANT DE SCOTCHER

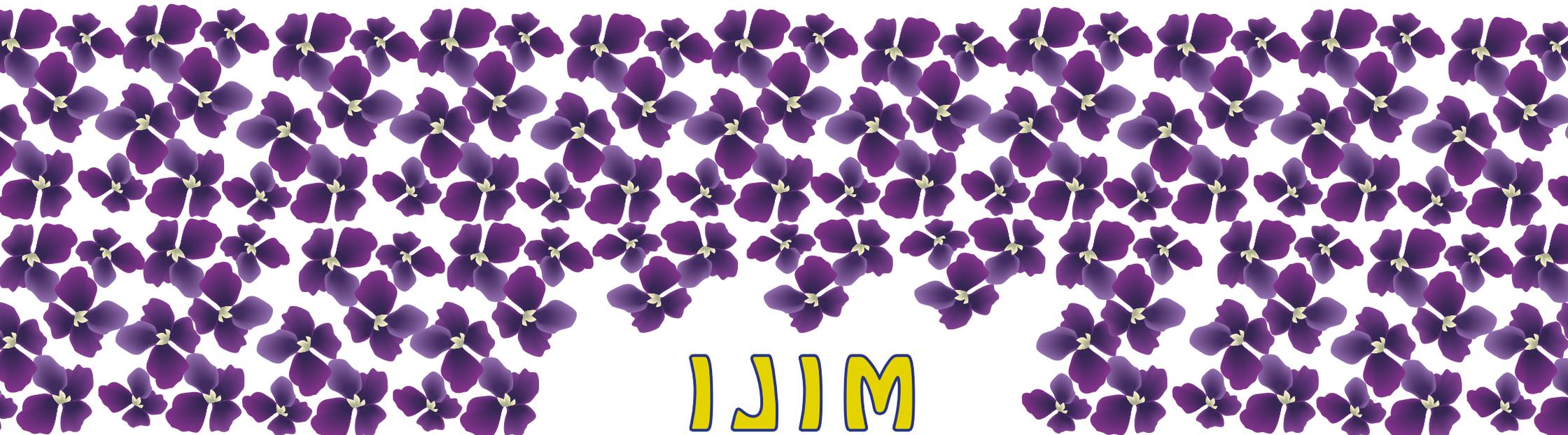
## Baguettes pour petites fées

43

© Copyright 2011

roule  
ta Bouille  
LES JEUX D'ANNIVERSAIRE

[www.chasse-au-tresor.eu](http://www.chasse-au-tresor.eu)



↑ COMMENCEZ LE PLIAGE DANS CE SENS ↑ EN ROULANT LE PAPIER SUR LUI MEME ↑

POUR UNE PLUS JOLIE BAGUETTE COUPEZ LA MARGE BLANCHE DU BAS AVANT DE SCOTCHER

## Baguettes pour petits magiciens

44

© Copyright 2011

roule  
ta Bouille  
LES JEUX D'ANNIVERSAIRE

[www.chasse-au-tresor.eu](http://www.chasse-au-tresor.eu)



UJIM

↑ COMMENCEZ LE PLIAGE DANS CE SENS ↑ EN ROULANT LE PAPIER SUR LUI MEME ↑

POUR UNE PLUS JOLIE BAGUETTE COUPEZ LA MARGE BLANCHE DU BAS AVANT DE SCOTCHER

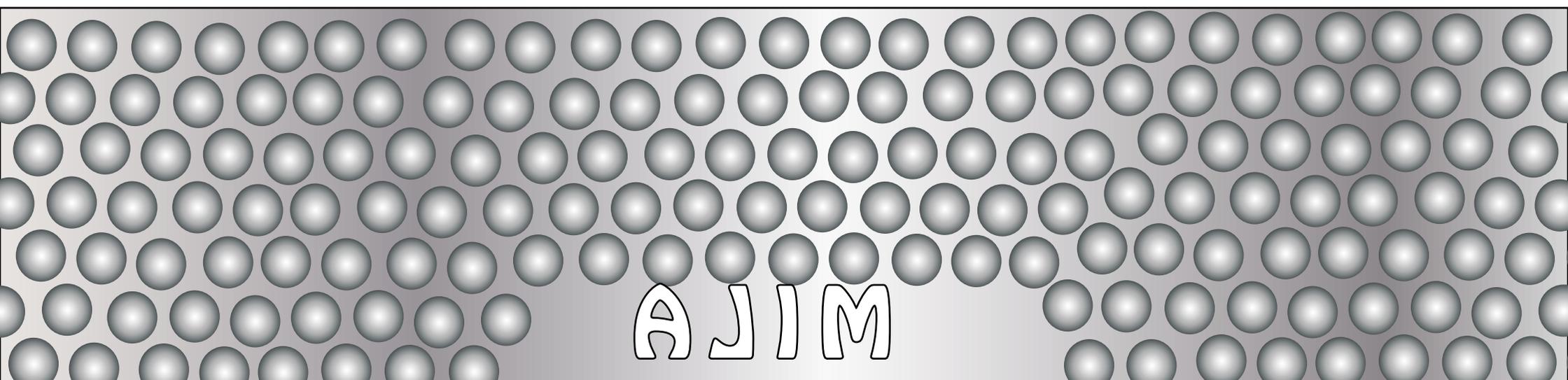
## Baguettes pour petits magiciens

45

© Copyright 2011

roule  
ta Bouille  
LES JEUX D'ANNIVERSAIRE

[www.chasse-au-tresor.eu](http://www.chasse-au-tresor.eu)



AJIM

↑ COMMENCEZ LE PLIAGE DANS CE SENS ↑ EN ROULANT LE PAPIER SUR LUI MEME ↑

POUR UNE PLUS JOLIE BAGUETTE COUPEZ LA MARGE BLANCHE DU BAS AVANT DE SCOTCHER

## Baguettes pour petits magiciens

46

© Copyright 2011

roule  
ta Bouille  
LES JEUX D'ANNIVERSAIRE

[www.chasse-au-tresor.eu](http://www.chasse-au-tresor.eu)

MILE

↑ COMMENCEZ LE PLIAGE DANS CE SENS ↑ EN ROULANT LE PAPIER SUR LUI MEME ↑

POUR UNE PLUS JOLIE BAGUETTE COUPEZ LA MARGE BLANCHE DU BAS AVANT DE SCOTCHER

## Baguettes pour petits magiciens

47

© Copyright 2011

roule  
ta Bouille  
LES JEUX D'ANNIVERSAIRE

[www.chasse-au-tresor.eu](http://www.chasse-au-tresor.eu)

AMIJ

↑ COMMENCEZ LE PLIAGE DANS CE SENS ↑ EN ROULANT LE PAPIER SUR LUI MEME ↑

POUR UNE PLUS JOLIE BAGUETTE COUPEZ LA MARGE BLANCHE DU BAS AVANT DE SCOTCHER

## Baguettes pour petits magiciens

48

© Copyright 2011

roule  
ta Bouille  
LES JEUX D'ANNIVERSAIRE

[www.chasse-au-tresor.eu](http://www.chasse-au-tresor.eu)



UMIJ

# Vidéos de la reine des fées



www.chasse-au-tresor.eu

Vidéo N°1

« Maléfik est un redoutable adversaire qu'il vous faudra combattre. Pour vous aider, j'ai caché un parchemin magique qui contient des exercices d'entraînement indispensables pour résister à ses attaques. Trouvez le parchemin, entraînez-vous et revenez me voir. »

Vidéo N°2

« Bravo les enfants, mais malheureusement, Maléfik le sorcier a décidé de détruire les mots pour empêcher des enfants d'apprendre à parler. J'ai caché un autre parchemin qui contient des exercices pour retrouver les mots qui ont déjà été dérobés. Trouvez le parchemin, entraînez-vous, et revenez me voir. »

Vidéo N°3

« Bravo les enfants, mais Maléfik nous a encore joué un mauvais tour. Il a rendu inutilisable toutes les baguettes magiques des fées. L'heure est grave, il vous faut fabriquer en vitesse de nouvelles baguettes avant que le sorcier ne lance une nouvelle attaque. Trouvez le parchemin, fabriquez les baguettes et revenez me voir. »

Vidéo N°4

« Bravo, bon travail les enfants. Malheureusement, Maléfik le sorcier a transformé notre célèbre formule magique. Je ne peux même plus me souvenir de la phrase... Trouvez et décidez le parchemin et revenez me voir. »

« Bravo, mais une nouvelle catastrophe se prépare. Maléfik a volé la formule de la potion magique. Trouvez le parchemin réunissez les ingrédients et revenez me voir, vite vite... »

« Je n'ai pas le temps de vous remercier, Maléfik arrive, il plane au dessus de votre jardin. Vite, faites bouillir de l'eau dans une marmite et trouvez le parchemin. Il vous indiquera comment fabriquer votre potion magique. Le temps presse, l'heure du combat final est proche. »

« L'heure est grave. Maléfik le sorcier est devant votre porte. Surtout il ne faut pas s'affoler. Premièrement il va vous falloir prononcer l'incantation magique que vous avez découverte, et tremper vos baguettes dans la potion. Cette opération doit être effectuée dans le calme et dans la plus grande concentration. Pas de panique. Le parchemin vous expliquera comment faire. Revenez me voir dans le calme si vous avez réussi. »

« Non, je n'y crois pas, c'est impossible, tous mes sortilèges ont été annulés. Mais... Par des apprentis ! c'est injuste... La fée a gagné »

Vidéo N°5

Vidéo N°6

Vidéo N°7

Vidéo N°8

**Vous pouvez regarder les vidéos en cliquant sur les boutons**

**Deux formats sont disponibles pour permettre à toutes les machines de les lire.**

**Un format HD en wmv (bouton rouge) et un format normal en Mp4 (bouton bleu). Choisissez celui qui vous convient.**

**Pour enregistrer les vidéos sur votre ordinateur afin d'éventuellement graver un CD, cliquez sur le bouton de la vidéo choisie, puis une fois sur Google drive faites fichier/télécharger dans le menu en haut à gauche.**

# Parchemin du sorcier



roule  
ta Bouille  
LES JEUX D'ANNIVERSAIRE  
www.chasse-au-tresor.eu

**FORMULE POUR FAIRE APPARAÎTRE LE  
TRÉSOR DU SORCIER :**

**MULO, BELE  
DIDA, PALIMA  
FATINA, CRACA  
POLIMATI CRANI**

Cette formule devra être suivie d'un grand cri en pointant toutes les baguettes dans la direction indiquée par l'adulte qui vous accompagne.